.hack//fragment

ドットハックフラグメント

ONLINE X OFFLINE

解 説 書



このソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2" の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1 時間ごとに 15 分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

こんなときはすぐにプレイを中止する

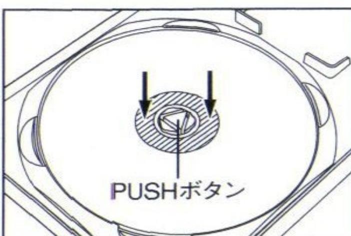
- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション（振動）機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として 30 分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意

● このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" 専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。● このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。● ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにセットしてください。● 直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。● ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。● 指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。● ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。● ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。● ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。● プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。● ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。● ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。● ソフトウェアによっては "PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation" などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。● "PlayStation 2" をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

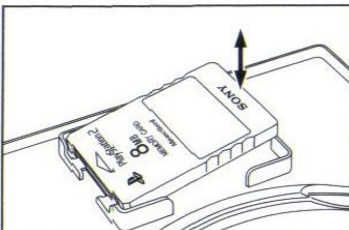


ディスクの取り出し

PUSH ボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。



メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

SLPS 25527

ごあいさつ

このたびは当社の"PlayStation 2"専用ソフト『.hack//fragment』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

CONTENTS

ゲームを止める時は

必ずOPTIONメニューの「ゲームを終了する」を選び、タイトル画面に戻ったらゲームを終了させてください。正しく終了が行われない場合、キャラクターの装備や所持アイテムが失われます。

※詳しくは、P7をご覧ください。

「.hack」シリーズに刻まれる断片…。ついに、オンラインでの冒険が始まる。



"全世界で2000万人以上のユーザーを持つ巨大ネットワークゲーム「The World」を中心に、ネットの世界で、そして現実の世界でさまざまな事件が起こる…。"

2002年「.hack//感染拡大 Vol.1」のリリース以来、ゲームにアニメにコミックにと、多くのメディアでストーリーが繰り広げられてきた「.hack」シリーズ。この「.hack//fragment」では、ゲーム第1弾「.hack//感染拡大 Vol.1」から第4弾「.hack//絶対包囲 Vol.4」はもちろん、「.hack//SIGN」や「.hack//黄昏の腕輪物語」などの他メディアからもキャラクターが集結。そしてなによりオフラインでのプレイだけではなく、待望のオンライン化がついに実現。

ますます広がる「.hack」の世界、その魅力の"断片"をいま君は目撃する。

注 意！

ゲームを止める時は

必ずOPTIONメニューの「ゲームを終了する」を選び、
タイトル画面に戻ったらゲームを終了させてください。
正しく終了が行われない場合、キャラクターの装備や
所持アイテムが失われます。

※詳しくはP7をご覧ください。

プレイヤーの認証について

本ソフトでは不正防止などの理由から、"PlayStation 2"
本体でのID認証をもってプレイヤーを認識します。

※ "PlayStation 2" 本体を替えると、データロードが行えず、
続きからプレイすることができません。

《エリアサーバーを公開される方へ》

パソコンのスリープ/スタンバイ機能について

エリアサーバーを公開中は、パソコンのシステムを終了させたり、スタンバイ状態に設定しないでください。

※エリア公開中にパソコンのシステムを終了させたり、スタンバイ状態にすると、エリアの公開は終了します。プレイ中のプレイヤーに迷惑がかからないよう、プレイ中はスタンバイ状態に設定しないでください。

※ノートパソコンをお使いの場合、モニターディスプレイをたたむとスリープ機能が働きます。スリープ機能が働くとスタンバイ状態となり、システム終了と同様にエリア公開が終了しますので、ご注意ください。

データセーブの準備

"PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）が必要です。

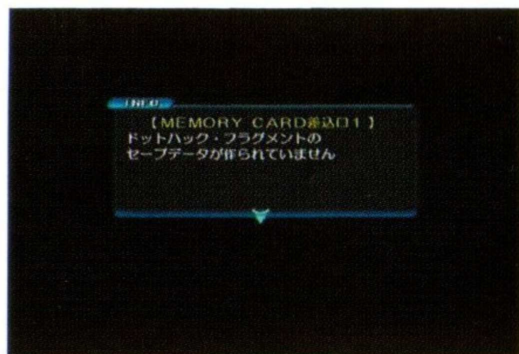
このゲームのセーブデータを保存するには"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に、670KB以上の空き容量が必要となります。"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1（スロット1）または2（スロット2）にセットし、セーブデータを保存することができます。

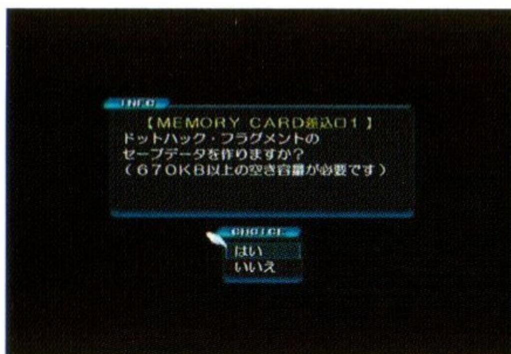


はじめてプレイする時は

"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に、本ソフトのセーブデータを作成します。MEMORY CARD差込口1（スロット1）または2（スロット2）に"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）を差し込んでください。

表示されたINFO画面に従って、セーブデータ作成を行ってください。





"PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）の注意

※本ソフトではプレイ中に"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）の抜き差しを行うことはできません。"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）アクセス中に抜き差しを行うとセーブデータが破損する恐れがあります。

※ひとつの"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）には、複数のセーブデータを保存することができません。（ひとつのセーブデータに最大3体のキャラクターを保存できます）

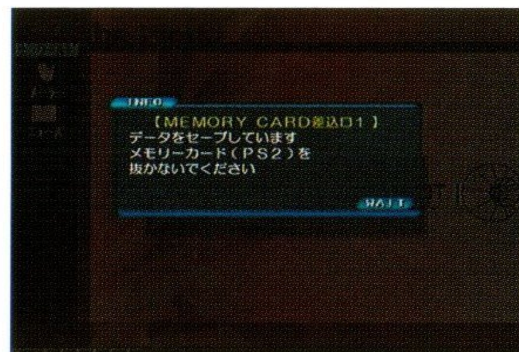
※本ソフトのセーブデータは、"PlayStation 2"本体のブラウザ上から他の"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）へコピーすることはできません。

データセーブ

データをセーブするには

本ソフトではデータの保存はオートセーブによって行われます。OPTIONメニューの「ゲームを終了する」かトップページ画面の「QUIT」を選ぶことで、プレイ中に使用していたキャラクターのデータへ自動的に上書きされます。

※オートセーブされる場所は他にもありますが、ゲームを終了するときは上の方法で終了してください。



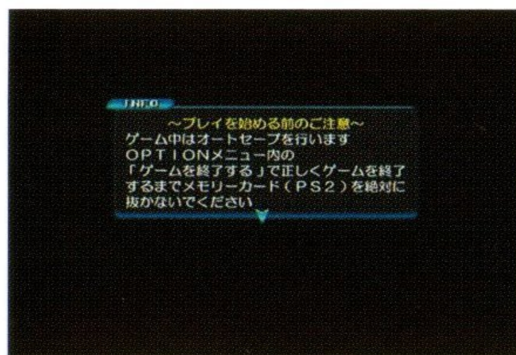
注　意！

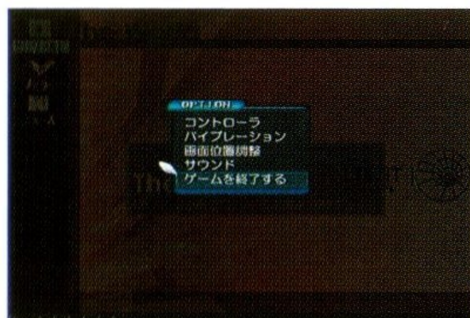
ゲームを止める時は

ゲームを終了する

プレイを終了したい時は必ずOPTIONメニューの「ゲームを終了する」を選び、タイトル画面に戻った後に、ゲームを終了させてください。OPTIONメニューはSTARTボタンを押すと表示されます。正しく終了が行われない場合、キャラクターの装備や所持アイテムが失われますので、十分に注意してください。

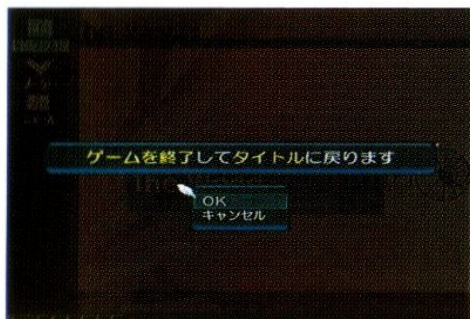
※OPTIONメニューについてはP13をご参照ください。





ゲーム終了の流れ

ゲームを止めたい時はSTARTボタンを押し、OPTIONメニューを表示させ、方向キーで「ゲームを終了する」を選び、◎ボタンで決定してください。



「OK」を選ぶと、これまでのセーブデータをオートセーブし、タイトル画面に戻り、ゲームを終了することができます。

コントローラの基本操作

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



デスクトップ、トップページなどの選択画面

■方向キー(左スティック):メニュー、項目の選択

※画面によっては左スティックで選択できない場合があります。

■◎ボタン:決定

■⊗ボタン:キャンセル

■STARTボタン:OPTIONメニューオープン

■SELECTボタン:メニューウィンドウの表示/非表示(デスクトップ)

ザ・ワールド

■L1・R1ボタン:メニュー、項目の切り替え

■L1ボタン+R1ボタン(同時押し):マップ表示の切り替え

■L3ボタン:カメラリセット

■R3ボタン:カメラ切り替え

■方向キー(左スティック):移動/メニュー、項目の選択

※画面によっては左スティックで選択できない場合があります。

※画面によっては方向キーで移動できない場合があります。

■右スティック:カメラ回転、ズームイン、ズームアウト

■△ボタン:PERSONALメニューオープン

■▣ボタン:チャットメニューオープン

■◎ボタン:アクション、決定、会話を送る

■⊗ボタン:キャンセル

■STARTボタン:OPTIONメニューオープン

■SELECTボタン:ソフトウェアキーボードの使用開始/終了
(※オンラインモード時とキャラクター作成時のみ)

※アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)は、コントローラ端子1のみに、対応しています。

※アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)のLED表示は常に赤色です。常時アナログモードで操作することができます。

※アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)の振動機能は、LED表示の赤色にかかわらず、OPTIONの「バイブレーション」で「ON/OFF」の設定をおこないます。

※左記の操作は初期設定です。
OPTIONの「コントローラ」でキー操作の設定を変更することができます。

ゲームモード



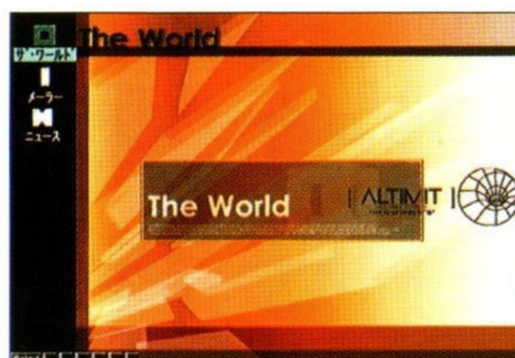
タイトル画面について

“PlayStation 2”本体にディスクをセットするとタイトル画面があらわれます。方向キーか左スティックの上下でゲームモードを選び、◎ボタンで決定します。

ゲームモードについて

本ソフトでは、3つのゲームモードをお楽しみいただけます。

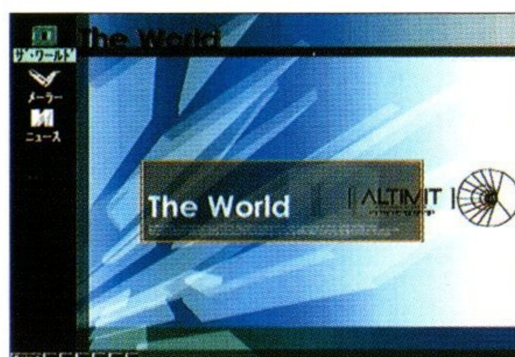
OFFLINE



ネットワークに接続せず、オフラインモードでゲームをプレイできます。方向キーか左スティックで選択し、◎ボタンで決定すると、“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)のセーブデータを確認後、オフラインモードのデスクトップ画面に切り替わります。

※オフラインモードについては、P12～21をお読みください。

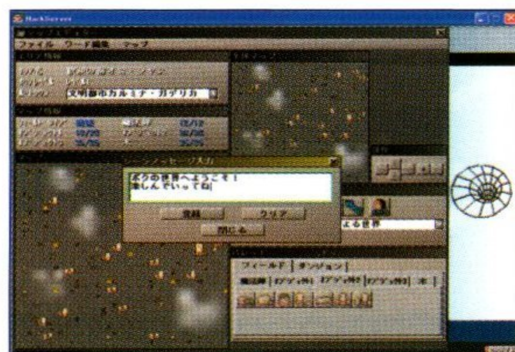
ONLINE



ネットワークに接続し、オンラインモードでゲームをプレイできます。方向キーか左スティックで選択し、◎ボタンで決定してください。“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)のセーブデータを確認後、ネットワーク接続を開始することでオンラインモードのデスクトップ画面に切り替わります。

※オンラインモードについては、P22～P39をお読みください。

AREA SERVER



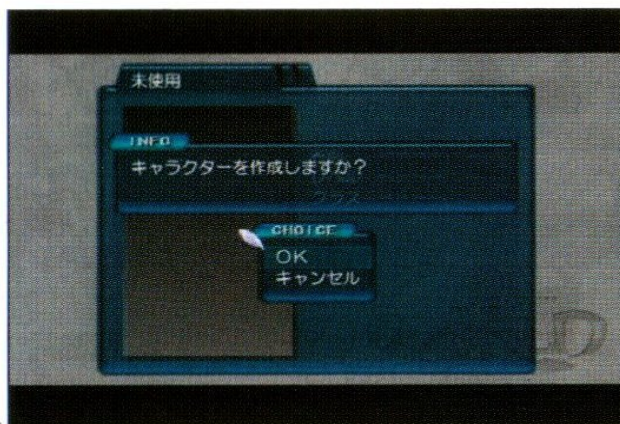
エリアサーバーで公開中や作成中のエリアや、エディット中のエリアを見ることができます。エリアサーバーの運営、管理を行うためには、専用のエリアサーバープログラムをインストールしたパソコンをネットワークに接続する必要があります。詳しくはP40～P45をご参照ください。エリアサーバーからは⊗ボタンでタイトル画面に戻ることができます。

キャラクター作成

キャラクターエディット画面

キャラクター選択画面から未使用のフォルダを選ぶとCHOICEウインドウが表示されます。方向キーで「OK」を選び、◎ボタンで決定するとキャラクター作成ができます。下記のキャラクター作成の流れにそって作成してください。

※キャラクター選択画面についてはP12をご参照ください。



キャラクター作成の流れ



クラスの選択

使用するキャラクターのクラス(職業)を、6種類の中から選ぶことができます。方向キーまたは左スティックの左右で選び、◎ボタンで決定してください。



各エディットの選択

キャラクターのタイプやベースとなるカラー、サイズが選択できます。方向キーまたは左スティックの上下で設定したい項目を選び、左右で設定を行ってください。すべての項目を設定したらカーソルを決定に合わせ◎ボタンを押してください。

尚、選んだカラーによってキャラクターの属性が決まります。





パラメーターの設定

ボーナスポイントを各項目に振り分け、キャラクターの能力を設定してください。方向キーまたは左スティックの上下で設定したい項目を選び、左右で数値の設定を行ってください。設定が終わったらカーソルを決定に合わせ、◎ボタンを押してください。キャンセルすると各エディットの選択画面に戻ります。





名前の入力

画面上に表示されるソフトウェアキーボードまたはUSBキーボードを利用して名前を入力してください。ソフトウェアキーボードを使用する場合は方向キーで打ちたい文字を選び、◎ボタンを押してください。⊗ボタンを押すことで削除することができます。名前を入力したらカーソルを確定に合わせ、◎ボタンを押し、OKで決定してください。

※「.hack」シリーズに登場するキャラクター名をつけることはできません。

※USBの規定に準拠したキーボードをお使いの場合は、SELECTボタンを押さないと画面上にソフトウェアキーボードは表示されません。

※他の人に不快感を与えたり、傷つけたりする恐れのある言葉、または特定の言葉を、キャラクターの名前につけると場合によってはオンラインモードでは「??????」のような伏せ字で表示される場合がありますのでご了承ください。

キャラクターを決定する

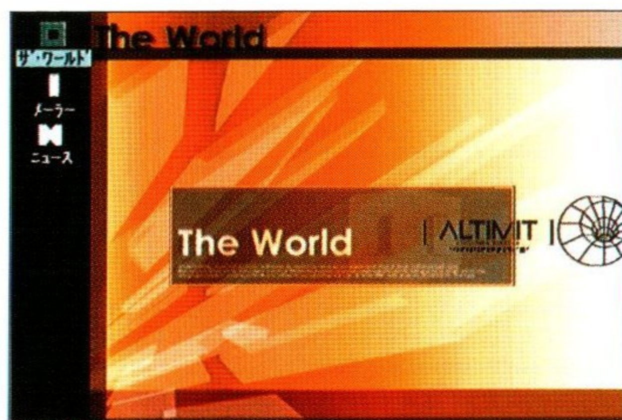
すべての設定が終わり、誤りや変更がない場合は方向キーで「はい」を選び、◎ボタンで決定してください。"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）にオートセーブされ、トップページ画面に移ります。変更したい場合は、それぞれ戻りたい場所を選んで、◎ボタンで決定してください。



キャラクターについて

キャラクターは3体まで同時に作成することができます。作成したキャラクターはオフラインモード、オンラインモードの両モードで使用可能です。オフラインモード、オンラインモードどちらかでプレイして得た経験値やスキル、アイテムはキャラクター情報としてオートセーブされ、次にプレイする時、オフラインモード、オンラインモードのどちらでもそのまま反映されデータをロードします。

ゲームスタート



オフライン・デスクトップ画面

ネットワークに接続せずにプレイできるオフラインモードのデスクトップです。方向キーか左スティックの上下でメニューを選び、◎ボタンで決定してください。



ザ・ワールド

オフラインモードのザ・ワールドに入ります。キャラクター選択画面で使用するキャラクターを決定すると、オフラインモードのザ・ワールドのトップページに移ります。

※まだキャラクターを作成していない場合は、キャラクター作成画面となります。キャラクターの作成についてはP10～P11をご参照ください。



メール

オフラインモードとオンラインモードのメールをチェックすることができます。方向キーで選んで、◎ボタンで決定してください。新着メールがある時はメニュータイトルとその新着メールに「NEW」が表示されます。方向キーで読みたいメールを選び、◎ボタンで開きます。メール中の重要な言葉は色文字で表示されます。

※オンラインモードで既に受信済みのメールの閲覧や、下書き作成は行えますが、送受信するにはネットワーク環境が必要になります。P22～P23をご参照ください。

ニュース

オフラインモードではご利用いただけません。



キャラクター選択画面

デスクトップからザ・ワールドを選び決定すると、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)のデータセーブ確認後、キャラクター選択画面に切り替わります。プレイしたいキャラクターを方向キーの左右で選び、◎ボタンで決定してください。ロードを選ぶことでザ・ワールドに入ります。この時、デリートを選ぶと、そのキャラクターのデータを消去することができます。未使用のフォルダを選ぶと新たにキャラクターを作成することができます。

※キャラクター作成についてはP10～P11をご参照ください。



オフライン・トップページ画面



オフラインモードのザ・ワールドのトップ画面です。方向キーか左スティックの上下で選び、◎ボタンで決定してください。

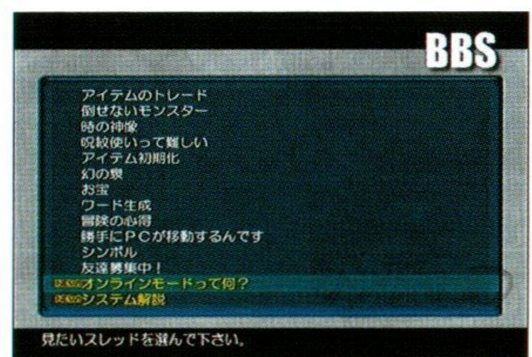
LOG IN

オフラインモードのザ・ワールドがスタートし、ルートタウンに入ります。

GUILD

オフラインモードでは選べません。

BBS



ザ・ワールドの攻略情報など、ユーザー間の情報交換が行われているBBSを読むことができます。「オフラインサーバー」を選び、スレッドリストから読みたいスレッドを方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。BBSメニューの未読の書き込みには「NEW」が表示されます。メールと同様の操作で書き込みを読むことができます。新規の書き込みがあった場合、このトップページの「BBS」の前に「NEW」が表示されます。書き込みの中の重要な言葉は色文字で表示されます。オフラインモードでは、BBSへの書き込みはできません。

RANKING

オフラインモードでは選べません。

QUIT

オートでデータセーブを行い、オフラインモードのデスクトップ画面に戻ります。

注　意！

ゲームを終了する時は、必ずOPTIONメニューの「ゲームを終了する」を選び、タイトル画面に戻ってから終了させて下さい。

※詳しくはP7をご覧ください。

OPTIONメニューについて

ゲーム中、STARTボタンを押すとOPTIONメニューが表示されます。方向キーでメニューを選び、◎ボタンで決定することで各種設定が行えます。設定終了後は⊗ボタンで終了します。

コントローラ

操作設定を2つのタイプから選び、変更できます。方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。

振動機能

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）の振動機能設定の切り替えが行えます。

画面位置調整

画面の位置を調整することができます。方向キーで画面位置を調整してください。

※「X:0／Y:0」が初期設定です。

サウンド

メイン音声やBGM、SEのボリューム調整やモノラル／ステレオの設定を変更することができます。方向キーの上下で項目を選択し、左右で設定を変更してください。

ゲームを終了する

オートセーブを行い、タイトル画面に戻ります。



ルートタウン

トップページでLOG INを選ぶとルートタウンに入ります。ルートタウンではコンピュータのPC(プレイヤーキャラクター)とパーティーを組んだり、ショップでアイテムを売買したり、冒険の準備ができます。準備が整ったらタウン内のカオスゲートにワードを入力してフィールドに移動することができます。

ルートタウン画面説明

●ステータス………PCやパーティーメンバーのHP・SPの状態が表示されます。
●マップ …………ルートタウン内のマップです。ショップやカオスゲートの場所、プレイヤーの現在地が表示されます。L1ボタン+R1ボタン(同時押し)で表示、非表示の切り替えが行えます。


カオスゲート


道具屋


武器屋


魔法屋


妖精のあずかり屋

PERSONALメニュー



△ボタンを押すとPERSONALメニューが表示されます。スキルやアイテム、ステータスや装備の状態など、プレイヤーの情報を確認したり、メンバーアドレスをもらったキャラクターにローカルメールを送ってパーティーを編成することができます。方向キーでメニューを選び、◎ボタンで決定します。

●スキル



白文字で表示されている使用可能なスキルを選び、◎ボタンを押すことで使うことができます。方向キーでスキルを選ぶと、そのスキルの効果が画面下に表示されます。

※L1・R1ボタンでもスキルの種類を変更することができます。

※ルートタウンではスキルを使うことはできません。

●アイテム・重要アイテム



所持しているアイテム・重要アイテムを選び、◎ボタンを押すことで使うことができます。方向キーでアイテム・重要アイテムを選ぶと、その説明が画面下に表示されます。

※L1・R1ボタンでもアイテムの種類を変更することができます。

●アイテムすてる



所持しているアイテムを捨てることができます。方向キーで捨てるアイテムを選び、◎ボタンを押すと、捨てる数の設定ができます。方向キーで数の設定を行い、◎ボタンで決定することでアイテムを捨てます。

※L1ボタン・R1ボタンでもアイテムの種類を変更することができます。

●ステータス



使用しているキャラクターやパーティーメンバーの状態を確認することができます。L1ボタン・R1ボタンで表示メンバーを、L2ボタン・R2ボタンでは、スキル・連携スキルの切り替えができます。

■レベル／戦闘によって得た経験値でレベルが上がります。

■経験値／次のレベルアップまでに必要な数値です。

■所持金／アイテムなどの売買により増減します。

■クラス／キャラクターのクラスです。クラスによって可能な装備が異なります。

■装備／現在装備している「武器」「頭の防具」「体の防具」「手の防具」「足の防具」が表示されます。方向キーで装備を選び、△ボタンを押すことで、その装備のスキルや追加効果、装備によるパラメーターなどのステータスを見ることができます。



■スキル／現在使用可能なスキルを確認することができます。方向キーでスキルを選ぶと、そのスキルの効果が表示されます。

■パラメーター／攻撃力や防御力、各属性や毒・魔法に対する相性や抵抗力が数値で表示されます。方向キーでパラメーターを選ぶと、そのパラメーターの説明が表示されます。

※ステータス画面で◙ボタンを押すと、PCや表示中のパーティーメンバーの所持アイテムを見ることができます。

●装備



使用しているキャラクターの装備を変更することができます。「装備できる武器／防具」から装備を選び、◎ボタンを押すと変更できます。この時、装備変更により追加されるスキルは緑文字で、失われるスキルはオレンジ文字で表示されます。

※L1ボタン・R1ボタンで変更する装備の種類を切り替えることができます。

●ショートカット



よく使用するスキルやアイテムをあらかじめ登録しておくことで、簡単なボタン操作によりそれらを実行することができます。最大で16の簡易コマンドが登録可能です。ショートカット登録画面で登録したいボタン操作を行い(例:L1ボタン+◎ボタンなど)、「つかう」を選んで◎ボタンで決定してください。表示されたコマンドメニューから登録したいコマンドを選び◎ボタンで決定することで登録が完了します。すでにコマンドが設定されている場合は上書きで登録されます。

※「はなす」でフレーズを登録する方法については、P27をご参照ください。

※オフラインモードでは簡易チャットコマンドの登録はできません。

ショートカットの使い方について

パーティーを編成時にスキルやアイテムを発動させるショートカットを操作する際に、方向キーの上下を押しながら操作を行うことで、パーティーメンバーへのスキルとアイテムの発動が可能になります。方向キーの上を押しながら操作すると画面下中央にゲージが出ているパーティーメンバーへ、方向キーの下を押しながら操作すると画面右下にゲージが出ているパーティーメンバーに対して発動します。

●名刺

名刺を編集することができます。詳しくはP39をご参照ください。

※オフラインモードでは他のキャラクターに名刺を渡すことはできません。

●友達リスト

オフラインモード、オンラインモードの友達リストの確認、グループ移動や削除などの編集が行えます。オフラインモードではゲーム中に他のキャラクターからメンバーアドレスを渡されることで、そのキャラクターが友達リストに加わります。

※オンラインモードの友達リストについてはP39をご参照ください。

●パーティー



メンバーアドレスをもらったPCにローカルメールを送り、パーティーを編成することができます。パーティーは最大3人で編成することができます。

■入れる／パーティーリストからキャラクターを選んで◎ボタンを押すと、呼び出すことができます。呼び出したいキャラクターがザ・ワールドにログインしていない場合は呼び出すことができません。

■はずす／パーティーリストからPCを選んで◎ボタンを押すと、メンバーからはずすことができます。

■解散する／パーティーを解散し、メンバー全員と別れます。



メンバーアドレスについて

パーティーを編成する時に必要な簡易メールアドレスのことで、ルートタウンやダンジョンなどで知り合ったPCからもらえます。メールアドレスをもらったキャラクターは友達リストに登録され、「パーティー」コマンドでメールを送り、パーティーに誘うことができます。

●トップページへ

ゲームを中断し、オフライン・トップページに戻ります。

CHATメニュー



■ボタンを押すとCHATメニューが表示されます。パーティーメンバーに指示することができます。

※パーティーを編成していないときは使えません。

●みんな集まれ！

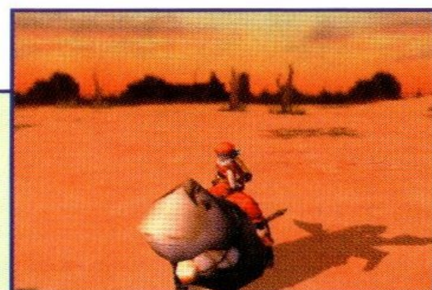
プレイヤーの近くにパーティーメンバーを呼び寄せます。

●分かれて行動しよう！

パーティーメンバーを自由に行動させます。

●個別に指定 → 装備変更

パーティーメンバーを選択し、装備変更を選ぶと、そのメンバーの装備を変更させることができます。



プチグソについて

ルートタウン（Δサーバー以外）の牧場にいる生き物で、エサを与えることで育てることができます。成獣になったプチグソは重要アイテム「プチグソの笛」でフィールドに呼び出し乗ることができます。プチグソに乗っている間はモンスターに遭遇しても戦闘にはなりません。

カオスゲート



カオスゲートに近付き◎ボタンを押すと、カオスゲートメニューが表示されます。カオスゲートに3つのワードを入力すると、フィールドへ転送されます。

●ランダム

現在入手しているワードをランダムに組み合わせて、ワード入力画面に入力、そのエリアのバトルレベルと属性が表示されます。STATUSの各項目に点灯している宝石マークは、左からABCのワードと連動し、それぞれの項目に関係があることをあらわします。そのエリアへ行きたい時は「転送する」を、もう一度ワードを入力しなおす時は「キャンセル」を選びます。



●新しく入力

現在入手しているワードから好きなワードを選び、ABCパートすべてにワードを入力すると、フィールドへ転送されます。

●ワードリスト

メールやBBS、ゲーム中の会話などで入手したABCパートが組み合わされたワードを入力することができます。ワードを選ぶと、そのワードの説明が表示されます。まだイベントクリアをしていないものには ✓印（チェック印）が表示されます。



●転送履歴

今までに転送されたことのあるエリアのワードを選び、入力することができます。

●他のサーバーに移動する

他のサーバーのルートタウンに移動することができます。

※新しいサーバーに行けるようになるとメッセージウインドウが表示されます。

フィールド＆ダンジョン

カオスゲートにワードを入力し、「転送する」を選ぶとフィールドへ転送されます。フィールドでは敵と戦いながらダンジョンを探します。

ダンジョンではアイテム神像を探し、そのアイテムを入手することが目的となります。



PERSONALメニュー

ルートタウン同様の操作でPERSONALメニューを表示できます。



●エリア情報

フィールドとダンジョンで使用可能なコマンドです。現在入っているエリアの情報を見ることができます。

●ゲートアウト

フィールドでのみ使用可能なコマンドです。冒険を終了し、ルートタウンへ戻ります。

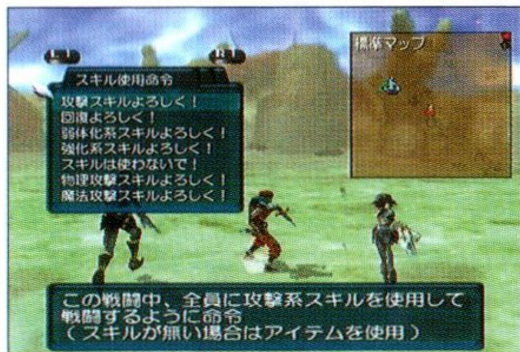
※戦闘中、ダンジョン内では使えません

※スキル、アイテム・重要アイテム、アイテムすてる、ステータス、ショートカット、装備についてはP14～P16をご参照ください。

CHATメニュー

ルートタウン同様の操作でCHATメニューを表示できます。

※パーティーを編成していない時は使えません。



●スキル使用命令

戦闘中、パーティーメンバー全員に選んだメニューに合ったスキルを使うよう命令します。選んだメニューの説明が画面下に表示されます。

一度命令すると、その戦闘が終わるまで命令を実行します。新たに命令することで、命令を切り替えることができます。戦闘が終わり次第、その命令は解除されます。



●基本作戦

基本的な作戦をパーティーメンバーに指示します。パーティーを解散するまで、メンバーはその指示に従います。選んだメニューの説明が画面下に表示されます。

一度選択するとメニューが黄文字になり、別の作戦を選択されないかぎり、その指示は続行となります。



●個別に指定

パーティーメンバーを選び、個別に指示します。集合や待機、ターゲット指定の他に、使用できるスキルを選び、そのスキルを使用するように指示することもできます。

戦闘&戦闘画面

フィールドやダンジョンで一定距離内に敵が接近することで、戦闘が開始されます。



①	敵モンスターステータス	PCのバトルターゲットが捉えている敵モンスターの名前、HP、属性などのステータスが表示されます。
②	敵モンスターHPゲージ	敵モンスターのHPがゲージで表示されます。
③	エネミー	画面外にいる一定範囲内の敵は、その数だけ「ENEMY」と表示されます。
④	メンバーステータス	パーティーメンバーのHPとSPが表示されます。ステータスアップやステータスダウン、バッドステータスなどは、各メンバーの上に表示されます。

HPとSPについて

戦闘中にパーティーメンバー全員のHPが0になるとゲームオーバーとなります。SPはスキルを使うのに必要な力です。スキル発動に必要なSPに満たない場合、そのスキルを使うことができません。HPやSPはスキルやアイテムで回復させることができます。またSPは時間経過により、徐々に回復します。



攻撃



●武器による攻撃

バトルターゲットで敵モンスターを捉え、◎ボタンで攻撃します。装備した武器により攻撃力が変わります。バトルターゲットで敵モンスターを捉えていないと、攻撃できません。



●スキルによる攻撃

PERSONALメニューから「スキル」を選び、使うスキルと敵モンスターを指定して、◎ボタンで攻撃します。各スキルの横に表示されている数値が、そのスキルを使用する時の消費SPです。

■物理攻撃スキル／有効範囲内にいる敵モンスターを、バトルターゲットで捉えていないと実行できません。

■弱体化スキル／有効範囲内に敵モンスターがいないと実行できません。

■魔法攻撃スキル／有効範囲内に敵モンスターがいないと実行できません。

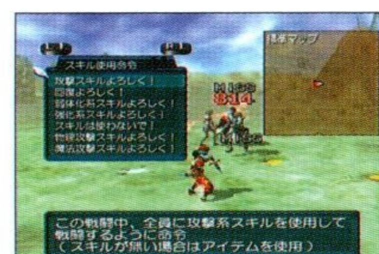


●アイテムによる攻撃

PERSONALメニューから「アイテム」を選び、使うアイテムと敵モンスターを指定して、◎ボタンで攻撃します。アイテムによる攻撃は、有効範囲内に敵モンスターがいないと実行できません。

●CHATメニューによる攻撃

パーティーメンバーに指示をしながら戦闘を行うことができます。スキル使用命令で攻撃や回復、援護の指示を行い、基本作戦で戦闘行動を変更し、個別に指定で、自分が持っていないスキルを使わせることができます。



経験値

敵モンスター1体を倒すたびに、パーティーメンバー全員が経験値を獲得します。自分よりレベルの高い敵モンスターを倒すと、より多くの経験値を得ることができます。

※オンラインではパーティー編成時の経験値獲得方法が若干異なります。
詳しくはP36の「オンラインの経験値について」をご参照ください。



戦闘終了

フィールドにおいては、あらわれた敵をすべて倒すか、プレイヤーもしくはパーティーメンバー全員が、敵モンスターとある一定距離離れることで戦闘終了となります。ダンジョンにおいては魔法陣がある部屋に入ると同時に、他の部屋への出入り口が閉鎖されます。敵モンスターがあらわれた場合、すべてを倒すことで戦闘終了となり、出入り口の閉鎖が解除されます。

※魔法陣には宝箱があらわれる場合があります。この時は魔法陣が開くことで、出入り口の閉鎖は解除されます。



状態変化と追加効果について

状態変化

敵モンスターの攻撃や、パーティーメンバーのスキルやアイテムによって状態が変化することがあります。HPが徐々に減少したり、パラメーターが増減したりすることがあります。状態変化は時間経過によって回復されますが、スキルやアイテムで回復することもできます。状態が変化するとキャラクターのステータスの上に状態変化マークが表示されます。ステータスがアップする変化には「UP」、ダウンする変化には「DOWN」の文字が表示されます。


状態変化アイコン

状態変化アイコンと回復アイテム


毒：一定時間HPが減少し続ける
回復アイテム⇨解毒血清


減速：一定時間移動速度が遅くなる
回復アイテム⇨解毒血清


眠り：一定時間行動不能
回復アイテム⇨気つけソーダ


魅了：一定時間味方を攻撃
回復アイテム⇨気つけソーダ


マヒ：一定時間行動不能
回復アイテム⇨解毒血清


呪い：一定時間SPが減少し続ける
回復アイテム⇨気付けソーダ


混乱：一定時間敵味方関係なく攻撃
回復アイテム⇨気つけソーダ

※上記は早い回復が必要と思われる状態変化の代表例です。この他にも、様々な状態変化が存在します。

一定時間、それぞれのパラメーターが増加します。


物理攻撃力アップ


物理防御力アップ


物理命中率アップ


魔法攻撃力アップ


魔法防御力アップ


魔法命中率アップ

追加効果

武器によっては、ある一定の確率で発生する効果です。発生するとこれらの状態を示す文字が頭上に表示されます。

ダイイング	相手を瀕死状態にする（ライフ全体の1/4）
ライフドレイン	通常攻撃で与えたダメージの50％をHPとして相手から奪う
スキルドレイン	通常攻撃で与えたダメージの50％をSPとして相手から奪う

防御耐性とエレメンタルヒットについて

耐性

モンスターの中には属性耐性や物理耐性、魔法耐性など特定条件の攻撃ダメージを0にしてしまう防御耐性をもつものがいます。防御耐性は敵モンスターのステータスに表示されます。



■属性耐性／該当する属性スキルの攻撃ダメージを0にする耐性です。例えば、「火属性耐性」をもつ敵モンスターに、火属性の攻撃を行ってもダメージを与えることができません。

■物理耐性／物理攻撃の攻撃ダメージを0にする耐性です。魔法攻撃でしかダメージを与えることができません。

■魔法耐性／魔法攻撃の攻撃ダメージを0にする耐性です。物理攻撃でしかダメージを与えることができません。

各耐性は対応する能力パラメータを（魔法スキルやアイテムで）下げることで解除することができます。



属性耐性解除　属性を下げるスキル・アイテムを使用。

物理耐性解除　物理防御を下げるスキル・アイテムを使用。

魔法耐性解除　魔法防御を下げるスキル・アイテムを使用。

エレメンタルヒット

モンスターの属性と相克する属性で攻撃をおこなった際、一定の確率で通常の2倍のダメージが与えられます。
モンスターの属性を見極めることで攻撃が有利になります。







例えば、火属性のモンスターに水属性の攻撃をおこなえば、一定の確率でエレメンタルヒットが発生します。PC側がエレメンタルヒットを受けることはありません。

オンラインをプレイするために

オンラインをプレイするにはADSLまたは光ファイバー回線のブロードバンド環境が必要です。

本ソフトのオンラインモードをお楽しみいただくにはブロードバンド環境が必須となります。また、よりスムーズにプレイされるために光ファイバー回線のご利用をお薦めいたします。**本ソフトはISDN回線、ダイヤルアップ接続回線には対応しておりません。**

ご使用のブロードバンド環境により、別途回線利用料などがかかります。

本ソフトには課金システムがなく無料でプレイできますが、オンラインをプレイする際に使用するブロードバンド環境のインターネットサービスプロバイダなどの利用料は別途必要となります。

オンラインをプレイするために

■"PlayStation 2"本体

■"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)

■"PlayStation 2"本体の型式により、次の機材が必要です。

"PlayStation 2"専用ネットワークアダプター(Ethernet)
(EXPANSION BAYタイプ) /SCPH-10350
または
"PlayStation 2"専用ネットワークアダプター(Ethernet)
(PC CARDタイプ) /SCPH-10190

※詳しくはP23をご覧ください。

※"PlayStation BB Unit"には"PlayStation 2"専用ネットワークアダプターが付いております。このゲームでは"PlayStation 2"専用ハードディスクドライブは使用しません。

■通信機器接続に使用するケーブル類(LANケーブルなど)

■アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

■USB規格(1.0)に準拠したキーボード(必須ではありません)

(プレイを始める前に)

オンラインゲームをプレイする為に必要な周辺機器をお使いになる場合は、取扱説明書も必ずお読みください。

“PlayStation 2” 本体／型番一覧

別売機材の必要がない型番

SCPH-50000 MB/NH

SCPH-70000 CB/CW

“PlayStation 2” 専用ネットワークアダプター（Ethernet）(EXPANSION BAYタイプ)/SCPH-10350が必要な型番

SCPH-30000
SCPH-30000 RSW
SCPH-30000 RSR
SCPH-30000 RLY
SCPH-30000 RAB
SCPH-30000 RMS
SCPH-35000 GT
SCPH-37000 L
SCPH-37000 B
SCPH-39000
SCPH-39000 RC
SCPH-39000 TB
SCPH-39000 S
SCPH-39000 SA
SCPH-39000 AQ
SCPH-50000
SCPH-50000 NB
SCPH-50000 TSS
SCPH-55000 GT
SCPH-55000 GU
SCPH-50000 CW
SCPH-50000 SA
SCPH-50000 PW

“PlayStation 2” 専用ネットワークアダプター（Ethernet）(PC CARDタイプ)/SCPH-10190が必要な型番

SCPH-10000
SCPH-15000
SCPH-18000

回線接続について

"PlayStation 2" 本体に周辺機器をセッティングし、ブロードバンドネットワーク回線と接続してください。通信機器の名称やブロードバンドネットワーク回線への接続方法は、回線の種類やご利用のインターネットサービスプロバイダーによって異なりますので、接続の際は、お使いの通信機器の取扱説明書、またはご利用のインターネットサービスプロバイダーが提供している資料などを参照の上、正しく接続してください。

ADSL回線 1

ADSL回線にADSLモデムブリッジタイプを使用した場合。



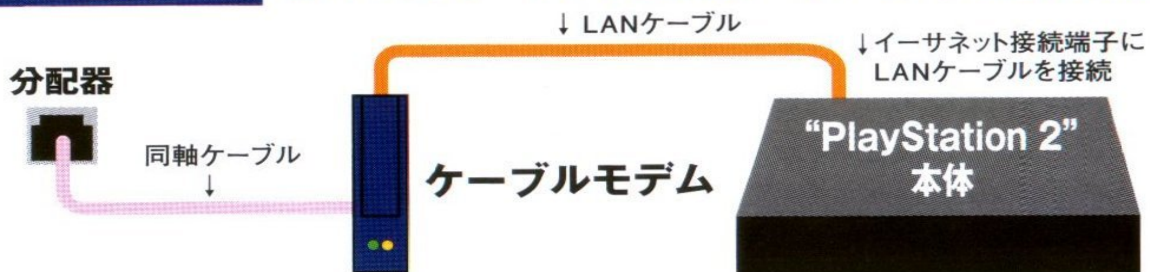
ADSL回線 2

ADSL回線にADSLモデムルータータイプを使用した場合。



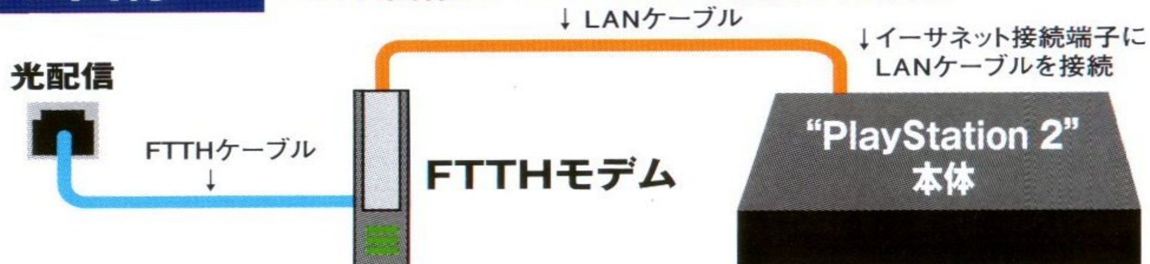
CATV回線

CATVインターネット回線にケーブルモデムを使用した場合。



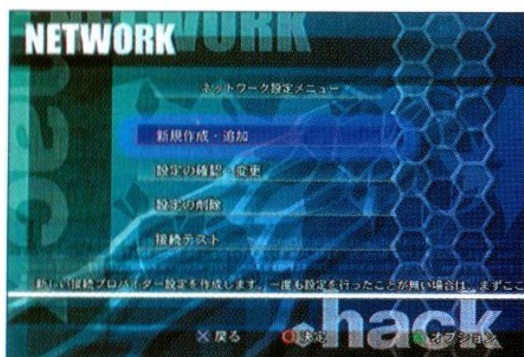
FTTH回線

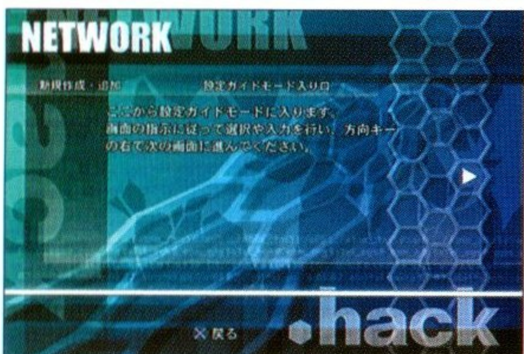
FTTH回線にFTTHモデムを使用した場合。



ネットワーク環境設定について

回線接続を行い、はじめてオンラインモードをプレイする時は、ネットワーク環境設定が必要となります。タイトル画面から「ONLINE」を方向キーで選び、◎ボタンで決定した後に表示されたメニューの中から「設定の編集」を選び、表示されるガイダンスに従い、ネットワーク環境の設定を行ってください。





設定の編集

ネットワーク設定メニューに従い、接続に使用する組み合わせの設定を行ってください。

■新規作成・追加

新しい接続プロバイダー設定します。はじめてオンラインモードをプレイする方は、必ずここから選択してください。画面に表示されるガイダンスに従い、設定を進めてください。設定が完了し、◎ボタンを押すと設定された情報を"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に保存します。その後、接続テストをすることをお勧めします。

■設定の確認・変更

新規作成・追加で設定し、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に保存された接続プロバイダー設定の内容確認や変更を行います。

■設定の削除

新規作成・追加で設定し、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に保存された接続プロバイダー設定の削除を行います。

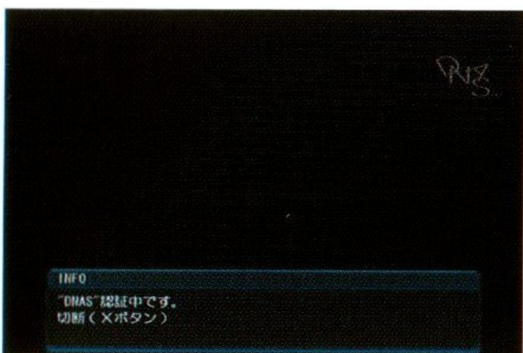
■接続テスト

新規作成・追加で設定し、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に保存された接続プロバイダー設定を使って、接続テストを行います。



設定の選択

"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に保存した接続プロバイダー設定から、接続に使用する組み合わせを選びます。一度選択すると、変更を行わないかぎり、選択された「接続プロバイダー設定」が選ばれている状態となっています。



接続開始

設定の選択により選ばれている「接続プロバイダー設定」で接続を開始します。DNAS認証画面があらわれ認証されると、オンライン・デスクトップ画面となり、ゲームスタートとなります。2回目のプレイ以降、設定の選択変更がない場合は、直接「接続開始」をお選びください。

ソフトウェアキーボード操作

チャットやメール、BBSの書き込みなどには、ソフトウェアキーボードをご利用ください。また本ソフトはUSB規格(1.0)に準拠するキーボードもご利用いただけます。



ソフトウェアキーボードについて

チャットやメールの編集、プレイ中など、文字入力画面でSELECTボタンを押すことで、ソフトウェアキーボードが表示されます。もう一度SELECTボタンを押すことで消えます。

方向キーで入力したい文字を選び、◎ボタンで決定することで文字入力ができます。



■文字キー ❶

50音の「行」が表示されています。打ち込みたい文字の「行」を選び、決定してください。

■文字キー ❷

「行」を決定すると、上部にその「行」の文字が表示されます。打ち込みたい文字を選んで、決定してください。

■変換

打ち込んだ文字を漢字やカタカナに変換します。

■確定

打ち込んだ文字を確定し、書き込みます。

■小

入力した文字を小文字に変換します。

■モード

入力モードを切り替えます。入力モードはL1ボタンまたはR1ボタンでも切り替えることができます。

■BS

直前に入力した文字を1文字削除します。

ソフトウェアキーボード・コントローラ操作方法

SELECTボタン	ソフトウェアキーボード使用の開始／終了
方向キー	キー選択カーソルの移動
左スティック	キー選択カーソルの移動
右スティック	入力位置の移動
◎ボタン	決定／確定
⊗ボタン	1文字削除
△ボタン	無変換
□ボタン	変換
L1ボタン	入力モードの切り替え
L2ボタン	入力位置の左移動
R1ボタン	入力モードの切り替え
R2ボタン	入力位置の右移動

簡易チャットコマンド

プレイ中のチャットでは、あらかじめ用意されたフレーズを使うことができます。■ボタンを押すと簡易チャットコマンドが表示されます。方向キーで選んで、◎ボタンで決定すると、そのフレーズが入力されます。フレーズを作り登録したり、編集をすることができます。また、ショートカットによるフレーズの入力も可能です。



簡易チャットコマンドによるフレーズの編集について

方向キーでフレーズを選択し、△ボタンを押すと文字入力ができます。フレーズの内容を入力し確定した後、簡易チャットコマンドに表示される短縮名を入力してください。確定すると編集が完了です。





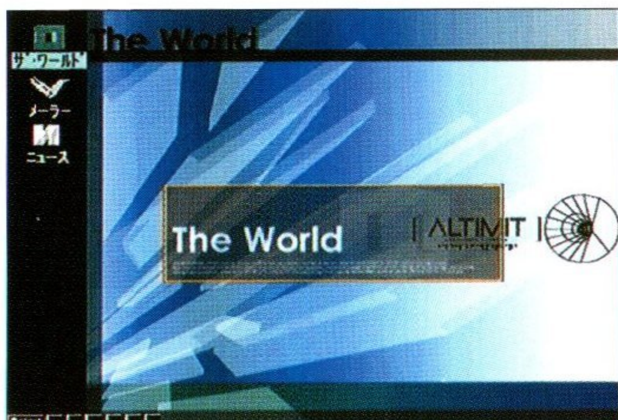
ショートカットによるフレーズの編集について

ショートカット登録画面で登録したいボタン操作を行い(例：L1ボタン＋◎ボタンなど)、「はなす」を選んで◎ボタンで決定すると文字入力ができます。フレーズを入力し、◎ボタンを押してください。登録したボタン操作を行うと、そのフレーズがフキダシに表示されます。すでにコマンドが設定されている場合は上書きで登録されます。

※よく使用するスキルやアイテムをあらかじめ登録しておく方法については、P16をご参照ください。

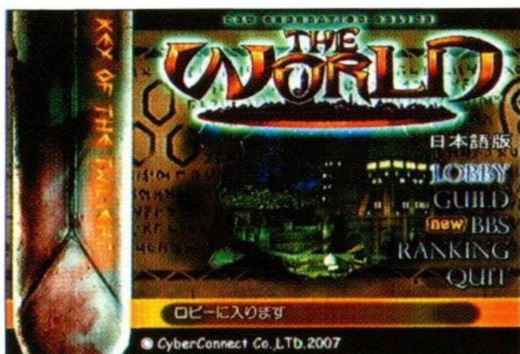
ゲームスタート

オンラインモードで遊ぶ前に必ず、P50〜53のオンラインサービス利用規約及び注意事項をお読みください。利用規約に同意できない場合はオンラインモードを利用できません。



オンライン・デスクトップ画面

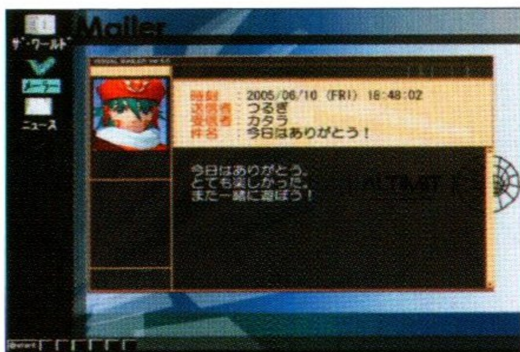
ネットワークに接続してプレイできるオンラインモードのデスクトップです。方向キーか左スティックの上下で選び、◎ボタンで決定してください。



ザ・ワールド

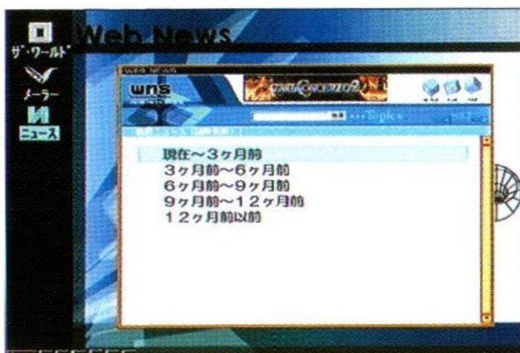
オンラインモードのザ・ワールドに入ります。接続開始を行い、キャラクター選択画面で使用するキャラクターを決定すると、オンラインモードのザ・ワールドのトップページに移ります。

※接続開始についてはP25をご参照ください。
※キャラクター選択画面についてはP12をご参照ください。



メール

オンラインとオフラインのメールをチェックすることができます。詳しくはP12とP29をご参照ください。



ニュース

.hackに関するニュースが配信され、更新時間順にまとめられています。方向キーで更新時間を選び、◎ボタンで決定することで記事リストがあらわれます。読みたいニュースタイトルにカーソルを合わせ決定することで、そのニュースを読むことができます。未読のニュースがある場合はオンライン・デスクトップ上と記事リスト上に「NEW」が表示されます。

メールについて

オンラインモードでは、友達リストに登録されているユーザーキャラクターにメールを送信することができます。

メールを送信する

オンライン・デスクトップ画面から「メーラー」を方向キーで選び、◎ボタンを押し、続いて「オンラインサーバー」を選んでください。表示されたサーバーコマンドから「下書き作成」を選び、決定するとメールの編集画面に切り替わります。送信者名を直接入力かPCかを選択し、入力してください。次に「送信先選択」を選ぶと友達リストが開きます。メールを送りたい相手を選び、決定してください。件名と本文を打ち込み、「今すぐ送信」を選び、決定することで、そのメールを相手に送信します。「送信フォルダに保存」を選択すると、送信フォルダに保存されます。サーバーコマンドの「メール送信」でメールを送信してください。

※「送信先選択」については、ギルドに入会していると友達リストの他に「所属ギルド」も加わり、ギルドメンバーにメールを送信することができます。

メールを返信する

届いたメールに対して、返信することができます。「新着フォルダ」または「受信ログフォルダ」から返信したいメールを選び、◎ボタンを押し「メール返信」を選択、決定することでメールの編集画面に切り替わります。上記の「メールを送信する」の手順に従い、メールを送信してください。

編集中のメールを保存する

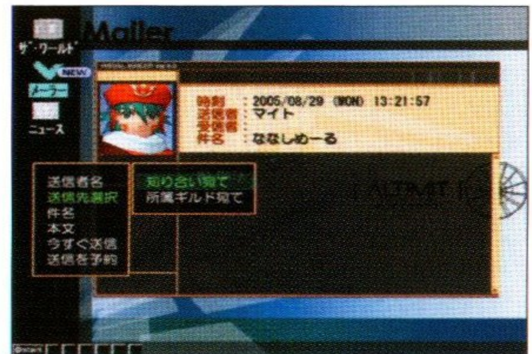
下書き作成中に⊗ボタンを押すことで、編集中のメールは「下書きフォルダ」に保存されます。「下書きフォルダ」から再編集を行えます。「送信フォルダ」内のメールも再編集が行え、その時、同様の操作で編集中のメールを保存できます。その際は「送信フォルダ」内に上書き保存されます。

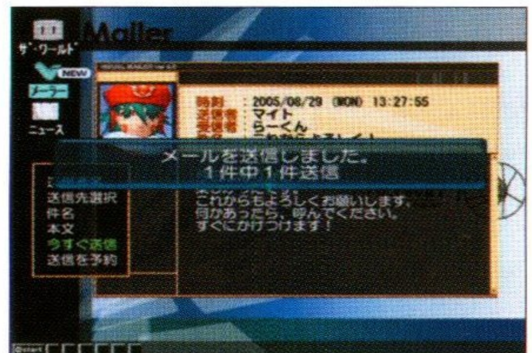
※ソフトウェアキーボードをご利用の際、保存の⊗ボタン操作はSELECTボタンでソフトウェアキーボードを非表示にしてから行ってください。

※保存の⊗ボタン操作を行うと、本文は編集前に戻り保存されます。(下書き作成時の途中保存の場合は「NO DATA」となります)

注意!

新着メールは最大50通までの保管となります。未読メールが50通以上たまってしまった場合は、古い未読メールから破棄されますのでご注意下さい。







メーラーのサーバーコマンドについて

■メール受信
サーバーにメールが届いているかをチェックします。

■メール送信
送信フォルダに保存されたメールを送信します。

■下書き作成
送信するメールを編集し、送信も行えます。

■下書きフォルダ
下書き作成中に保存されたメールの再編集が行えます。

■送信フォルダ
保存されているメールの再編集が行えます。

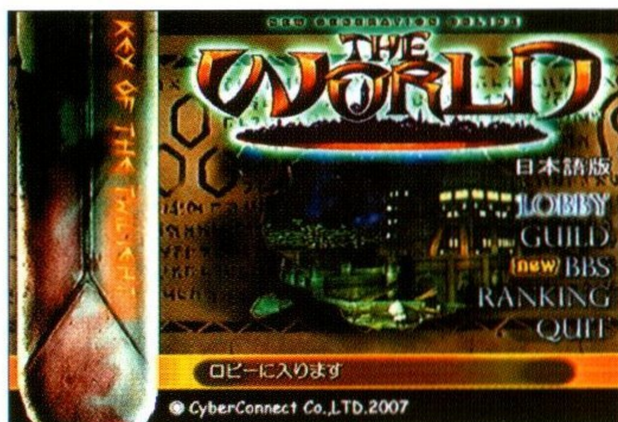
■送信ログフォルダ
保存されている送信済みのメールを確認できます。再編集し、再送信も行えます。

■新着フォルダ
メール受信で届いた新規のメールを確認できます。返信メールの編集。送信も行えます。

■受信ログフォルダ
過去に受信した既読メールを確認できます。返信メールの編集。送信も行えます。

オンライン・トップページ画面

オンラインモードのザ・ワールドのトップページ画面です。方向キーか左スティックの上下で選び、◎ボタンで決定してください。

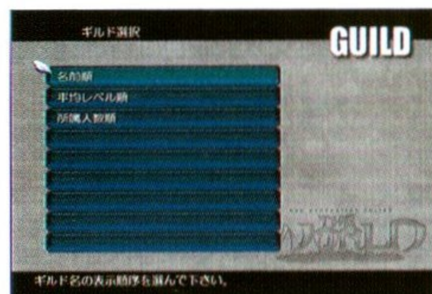


LOBBY

ロビーリストからロビーを選び、入ることができます。ロビーに入り、エリアサーバーを選ぶことでオンラインのザ・ワールドがはじまります。詳しくはP31をご参照ください。

GUILD

ギルドに関する情報を見ることができます。ギルドについてはP34～P35をご参照ください。



■ギルドリスト

設立されているギルドの一覧表を見ることができます。また詳しい情報を知りたいギルドを方向キーで選び、◎ボタンで決定することで、そのギルドの詳細情報を見ることができます。

■ショップリスト

ギルドが運営するショップからアイテムを購入できます。



■マイギルド

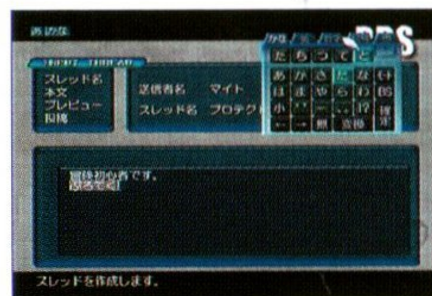
所属しているギルドの専用ロビーです。所属ギルドに関するさまざまなコマンドが実行できます。

■ギルド設立

ギルドを設立します。ギルド設立には特定のアイテムが必要となります。

■トップページ

オンライン・トップページに戻ります。



BBS

コンピュータユーザー間の情報交換が行われている「オフラインサーバー」のBBSと、ユーザー同士による「オンラインサーバー」のBBSのいずれかを選び、読むことができます。「オンラインサーバー」のBBSでは新規のスレッドを立ち上げることが可能です。詳しくはP33をご参照ください。



RANKING

キャラクターやギルド、エリアサーバーに関するランキングを見ることができます。方向キーで見たい項目を選び、◎ボタンで決定してください。

QUIT

オートでデータセーブを行い、オンライン・デスクトップ画面に戻ります。

注意！

ゲームを終了する時は、必ずOPTIONメニューの「ゲームを終了する」を選び、タイトル画面に戻ってから終了させて下さい。

※詳しくはP7をご覧ください。

LOBBY

ロビーは、チャットによるユーザー同士の情報交換や、現在アクセスしているエリアサーバーへの仲介などが可能です。パーティーの募集や自分のエリアサーバーへの勧誘など、コミュニケーションの場としてご活用いただけます。



ロビーリスト画面

トップページでLOBBYを選ぶとロビーリストが表示されます。行きたいロビーを方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。



ロビー画面

ロビーに入るとPLAYER LISTに、現在そのロビーにアクセスしているプレイヤーが表示されます。方向キーの上下でプレイヤーを選び、◎ボタンで決定すると、そのプレイヤーの詳細情報を見ることができます。▣ボタンを押すことで、PLAYER LISTの表示設定を切り替えることができます。



ソフトウェアキーボードやUSB規格（1.0）に準拠するキーボードを使うことで、チャットでユーザー同士の情報交換をすることもできます。ロビーに入り方向キーの左右を押すと、そのロビーでのチャットのログを確認することができます。

※ソフトウェアキーボードについては P26をご参照ください。



△ボタンを押すことでSUB MENUを開くことができます。方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。

※エリアサーバーリストについては P32をご参照ください。



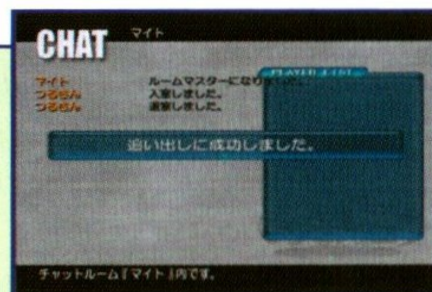


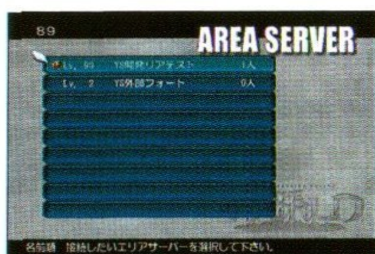
チャットルームリスト

ロビーのチャットとは別に、個別のチャットルームを開設することができます。チャットルームリストから「空室」を選び、◎ボタンを押すとチャットルーム開設画面があらわれます。部屋の名前とパスワードを入力しOKを選択することで設定が完了します。入室するには設定したパスワードが必要となります。開設時にパスワードを設定しなければフリーに参加できるチャットルームになります。チャットルームには最初に入室したユーザーがチャットルームマスターとなります。チャットルームマスターが退出した時は、その次に入室したプレイヤーがチャットルームマスターとなります。すべてのプレイヤーが退出すると、そのチャットルームは「空室」に戻ります。

チャットルームマスターについて

チャットルームマスターには、そのチャットルームの管理権限が与えられ、特定のプレイヤーを追い出すことが可能となります。追い出したいプレイヤーを選び◎ボタンを押してください。表示されたメニューの中から「追い出す」を決定し、追い出し時間を選び、◎ボタンを押すことで追い出しが完了します。





エリアサーバーリスト

現在接続しているエリアサーバーのレベルと名前の一覧を見ることができます。方向キーで選び、◎ボタンを押すことで、そのエリアサーバーに入ることができます。

ただし、すでにそのエリアサーバーに3人のユーザーが入っている場合や、現在フィールドやダンジョンで他のユーザーがプレイしている場合は、そのエリアサーバーの名前の左に「 」が表示され、入ることができません。「 」マークが表示されているエリアサーバーはパスワードを入力しないと入れません。



エリアサーバーブックマーク

入ったことのあるエリアサーバーは、自動でブックマークされ、ここで確認することができます。エリアサーバーの名前、前回アクセスした日付け、現在のアクセス状況が表示されます。「ONLINE」が表示されているエリアサーバーは現在接続されている状態です。方向キーで選び、◎ボタンを押すことで入ることができます。「OFFLINE」が表示されているものは接続されていない状態で入ることができません。

ロビーリスト

ロビーリストに戻ります。

エリアサーバーに接続すると

エリアサーバーを選び接続すると、そのエリアサーバーのルートタウンに入り冒険がスタートします。接続後のゲームの流れはオフラインモードと同じです。P14～P21をお読みください。

BBS

オンラインモードではネット回線を通じてユーザー同士のBBSをご利用いただけます。ネットワークマナーを守り、情報交換の場としてご活用ください。

※ネットワークマナーに関しては、必ずP46〜47をご参照ください。

BBSを読むには

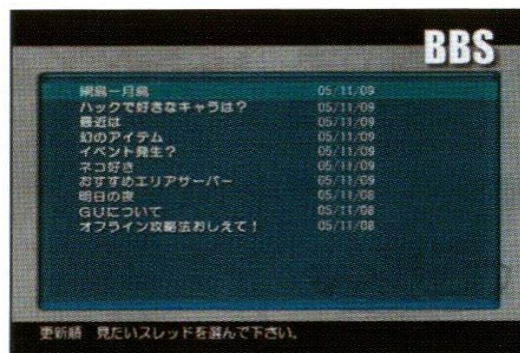
オンライン・トップページからBBSに入り、「オンラインサーバー」を選び、◎ボタンで決定してください。「スレッドリスト」を選び、◎ボタンを押すと「更新順」「作成順」「名前順」のコマンドがあらわれます。いずれかを選び◎ボタンで決定してください。

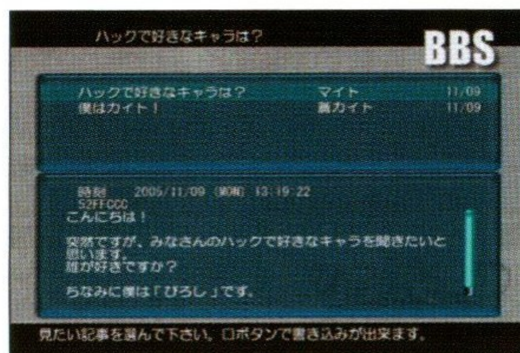
■更新順‥最新の書き込みがあったスレッドから表示します。

■作成順‥スレッドが作成された順番に表示します。

■名前順‥スレッドタイトル名の50音順に表示します。

読みたいスレッドを方向キーで選び、◎ボタンを押し「本文を読む」を選ぶことで、書き込みを読むことができます。本文が多い場合は方向キーの上下で上下スクロールすることができます。

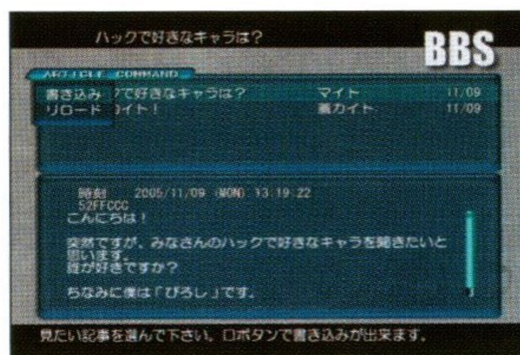




BBSに書き込むには

書き込みたいスレッドを方向キーで選び◎ボタンを押し、スレッド内で◎ボタンを押すとARTICLEコマンドが表示されます。その中から「書き込み」を選び◎ボタンを押すことで、書き込みができます。またスレッド内のメッセージを選んで◎ボタンを押し、「レス書き込む」を選ぶと、そのメッセージに対する返信メッセージが、対象のメッセージの本文を引用して書き込むことができます。件名と本文（返信メッセージ）を打ち込み、プレビューで確認したら投稿を選び、◎ボタンで決定してください。

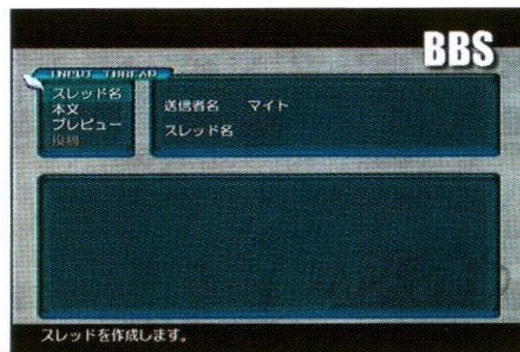
※書き込める数に関しては、一定数の制限があります。



スレッドを作成するには

オンライン・トップページからBBSに入り、「オンラインサーバー」を選び、◎ボタンで決定してください。「新規スレッド作成」を選ぶことで、スレッドを作成できます。スレッド名と本文を打ち込み、プレビューで確認したら投稿を選び、◎ボタンで決定してください。

※プレイヤー1人につき1日で作成できるスレッドの数には限りがあります。



GUILD

ギルドはユーザー同士の「組合」のようなコミュニティです。ギルドマスターからの招待状により参加できたり、また特定のアイテムを入手することで設立できるようになります。設立後はショップの開設を行い運営することができます。

ギルドへの参加と退会について

ギルドを運営するギルドマスターは、まだどのギルドにも所属していないユーザーへ、ロビーやチャットルームから招待状を送ることができます。ロビーやチャットルームのプレイヤーリストから方向キーで招待したいキャラクターを選び、◎ボタンを押すとプレイヤーコマンドが表示されます。「ギルドに招待する」を選び◎ボタンを押すと、そのキャラクターをギルドに招待します。招待状を受け取ったユーザーは、その招待状の「加入する／加入しない」を選ぶことで、参加するか、参加しないかを決めることができます。退会したい時はマイギルドメニューから「退会」を選び◎ボタンを押すことで、そのギルドから退会することができます。退会するとギルドマスターにプレイヤーが退会を知らせるメールが送信されます。

ギルド専用ロビーについて

ギルドには、そのギルド専用のロビーがあります。オンライン・トップページ「GUILD」に入り、マイギルドを決定することで所属しているギルドの専用ロビーに入ることができます。ギルドメンバー同士の情報交換の場としてご利用いただけます。

ギルドショップについて

ギルドはアイテムショップをひとつ持つことができ、所属メンバーから寄贈されたアイテムを多くのユーザーに向けて販売できます。基本的に販売価格の設定は寄贈したメンバーが行います。この時、一般向けの価格とメンバー向け価格の2種類の価格を設定することができます。アイテムが商品として価格設定された時点でショップリストにアイテムショップが表示されます。

マイギルドメニューについて

ギルド専用ロビーで△ボタンを押すと、マイギルドメニューが表示されます。



■マイギルド情報
所属しているギルドの基本情報やメンバー構成、資産や規模などを見ることができます。

■メンバーリスト
所属しているメンバーのリスト、およびメンバーの基本情報を見ることができます。



■コイン寄贈
所属ギルドへ手持ちの金貨、銀貨、銅貨の寄贈をします。

■アイテム購入
所属しているギルドのショップからアイテムを購入できます。

■アイテム寄贈
所属ギルドへ手持ちのアイテムを寄贈します。寄贈したアイテムは所属ギルドのショップで販売されます。販売価格の設定は、寄贈したユーザーが行います。



■退会（マスター権限委譲）
所属ギルドから退会します。ギルドマスターの場合は、マスター権限を他のメンバーに移すことで退会となります。

■マスター処理
ギルドマスターだけが使用できるコマンドです。詳しくは下の「マスター権限について」をご参照ください。

■ギルドメニュー
ギルドメニューに戻ります。

ギルド設立について
設立に必要な特定のアイテムを入手すると、ギルド画面のコマンド「ギルド設立」が使用できるようになります。方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。

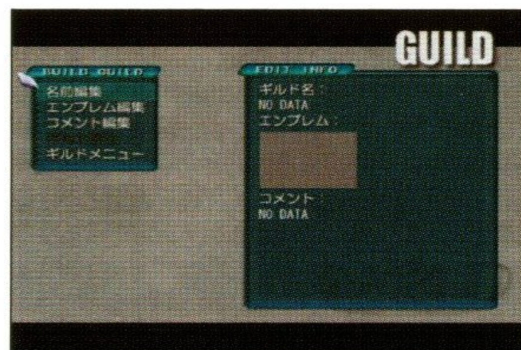
■名前編集
ギルドの名前を入力してください。

■エンブレムの編集
エンブレムエディットを使用して、エンブレムを編集してください。エンブレムは複数のシンボルパターンとレイヤーの組み合わせ、カラーリングの設定で編集します。

■コメント編集
ギルドの紹介など、コメントを入力してください。

■ギルド設立
すべてのコマンドが終了したら、◎ボタンで決定してください。ギルド設立に必要なアイテムと引き換えに、ギルドが設立されます。

※他の人に不快感を与えたり、傷つけたりする恐れのある言葉、または特定の言葉を、キャラクターの名前につけると場合によってはオンラインモードでは「??????」のような伏せ字で表示される場合がありますのでご了承ください。





マスター権限について
ギルドを設立したユーザーはギルドマスターとなり、所属ギルド内においてマスター権限を持ち、さまざまなマスター処理を行うことができます。

■GP持ち出し
ギルドの所持するGPを持ち出すことができます。

■在庫持ち出し
ギルドメンバーの「アイテム寄贈」により、ギルドに持ち寄られたアイテムを持ち出すことができます。

■ショップメンテナンス
ギルドショップで販売されるアイテムの価格設定を、変更することができます。

■ギルド再設定
設立時に設定したギルド基本情報を変更することができます。

■メンバーの強制退会
所属しているメンバーを強制的に退会させることができます。

■ギルド解散
ギルドを解散させることができます。

※ギルドに所持していたアイテムやGPは破棄されますのでご注意ください。

■マスター強制退会
20日間以上、オンラインモードをプレイしなかったマスターのマスター権限は、自動的に他のメンバーに移ります。





パーティー

オンラインモードではネット回線を通じてユーザー同士のパーティーを組むことができます。



パーティー編成について

オンラインモードでは、エリアサーバーに入っているユーザー同士が、そのままパーティーを組むことになります。パーティーは最大3人まで組むことができ、エリアサーバーに3人が接続した時点で、そのエリアサーバーには新たにユーザーが接続することはできません。また接続されているユーザーが3人未満の場合でも、フィールドやダンジョンでプレイ中はそのエリアサーバーには接続することができません。

パーティーメンバーとの会話について

パーティーメンバーの発言はキャラクター頭上のフキダシに表示されます。またキャラクターが視界に入っていなくても、ステータス表示の上にフキダシが表示されます。

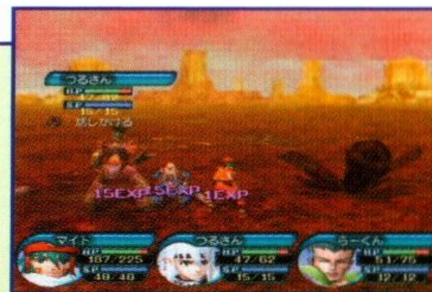






オンラインでの験値について

オフラインモードでは敵モンスター1体を倒すたびに、その敵にダメージを与えなかったパーティーメンバーにも経験値が加算されていましたが、オンラインモードでは敵モンスターにダメージを与えていないパーティーメンバーには経験値が入りません。



パーティーの移動について

オンラインモードではパーティーメンバーの移動は同時に行います。



ルートタウンからフィールドへの移動

パーティーの中で最初にカオスゲートに触れたプレイヤーがエリアを選び、転送することでパーティー全員がそのエリアに転送されます。



フィールドからダンジョン、ダンジョンの部屋の移動

入り口に近付くことでターゲットが表示されます。◎ボタンを押すことで移動できます。パーティー編成時は、パーティーメンバー全員がこの操作を行うまで移動ができません。またダンジョンでメンバーのひとりが「精霊のオカリナ」を使用すると、パーティー全員がフィールドにテレポートします。



PERSONALメニュー「トップページへ」での移動

エリアサーバーからログアウトしてトップページに戻ります。パーティー編成中でも使用することができ、その場合は他のメンバーをエリアサーバーに残し、ログアウトします。

プチグソでの移動について

オフラインで育てたプチグソを「プチグソの笛」で呼び出すことができます。パーティー編成時もメンバーはそれぞれのプチグソを召還可能です。ただしメンバー中、ひとりでも戦闘を行っている時は召還できません。またメンバー中、ひとりでもプチグソに騎乗している時はモンスターに遭遇しても戦闘は起こりません。



パーティーでのバトルについて

パーティー編成時、メンバーのうちひとりが戦闘モードに入るとメンバー間の距離に関係なく全員が戦闘モードになります。モンスターを倒すか、全員がモンスターから離れることで戦闘モードは解除されます。

連携スキル発動について

パーティーメンバー全員が特定の連携スキルの発動条件になっている装備アイテムを装備し、連携スキルゲージがフルの状態になった時、連携スキルを発動させることができます。



パーティー全員が特定の連携スキルの発動条件になっている装備アイテムを装備すると、連携スキルゲージがあらわれます。モンスターの攻撃を受けるなどして連携スキルゲージがフルの状態になり、連携スキル発動の条件が満たされ、パーティーメンバー中のひとりが連携スキルを発動した後、一定時間内に他のメンバーも連携スキルを発動できたら、連携攻撃が成功します。成功した時は連携スキルゲージは0になり、失敗した時は半減されます。

連携スキルの発動条件となっている装備アイテムを装備すると、PERSONALメニューのスキル一覧に連携スキル名がグレーで表示。



パーティーメンバー全員が同じ連携スキルの発動条件となっている装備アイテムを装備すると、画面上に連携スキルゲージが表示される。



連携スキルゲージがフルの状態になると、PERSONALメニューのスキル一覧の連携スキル名が白で表示。



メンバー中ひとりが、その連携スキルを発動させると、発動させたことを他のパーティーメンバーに伝えるメッセージが表示。



他のメンバーが一定時間内に同じ連携スキルを発動させることで、連携スキルは成功。



連携スキル例「ミナガンシド」の場合

パーティーメンバー全員が、スキル「ミナガンシド」を使用できる武器や防具を装備することが、連携スキル発動の条件となります。先の一覧を参照してください。連携スキルは他にもいろいろあります。上記の連携スキル発動の流れをご参照の上、いろいろな連携スキルを発見してください。

- ■双剣士／猫ヒトの双剣
- ■剣士／地紋剣・フガク
- ■重剣士／アーシアンソード
- ■重斧使い／地精の斧
- ■重槍使い／ブラッディランス
- ■呪紋使い／アースロッド

上記一覧以外でもスキル「ミナガンシド」が発動可能な武器や防具であれば、連携スキル「ミナガンシド」を発動できます。

名　刺

名刺を編集する

PERSONALメニューの「名刺」を選び、◎ボタンで決定してください。「名刺を編集する」を選ぶことで編集ができます。自己紹介文を入力し、◎ボタンで確定してください。



名刺を渡す

PERSONALメニューから「名刺を渡す」を選ぶことで相手に名刺を渡すことができます。ただしフィールドやダンジョン、相手が各種メニュー画面やサブメニューを開いている時は、名刺を渡すことができません。名刺を受け取ることで、友達リストにそのユーザーのキャラクターが登録されます。



友達リスト

PERSONALメニューの「友達リスト」を選び、◎ボタンで決定してください。オンラインかオフラインかを選ぶことで、それまでに登録された友達のキャラクター情報を見ることができます。

また、あらかじめ用意されたグループ1から10までのフォルダを使い、グループ移動させるなどの編集を行うこともできます。



AREA SERVER エリアサーバー

エリアサーバーでは、オンラインモードでプレイヤーが冒険するフィールドやダンジョンをキミの手で作ることができる！ つまりキミが管理者となって、今までとまったくちがう視点でゲームを楽しめる！ 全国からアクセスするプレイヤーが、キミの作った世界でプレイする…そこには、管理者ならではの楽しみが満載だ！
オンラインサービス期間終了後（2006年11月末日予定）は、エリアサーバーを開設・運営することはできません。



「.hack」の世界を創るのはキミだ！

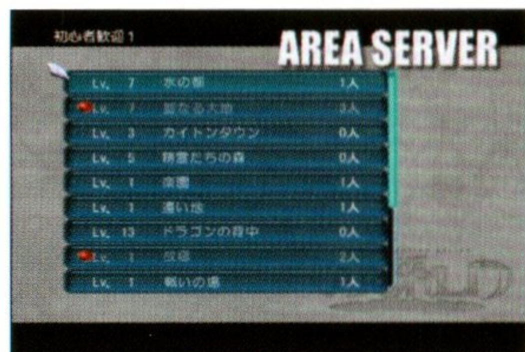
専用のエリアサーバープログラムにより、フィールドとダンジョンを編集することが可能！ モンスター出現の魔法陣を設置したり、その魔法陣からあらわれるモンスターを設定したり、はたまたアイテム宝箱の設置・編集など、思いのままにキミだけのエリアが作成できる！





全国のプレイヤーがキミのエリアにやってくる！

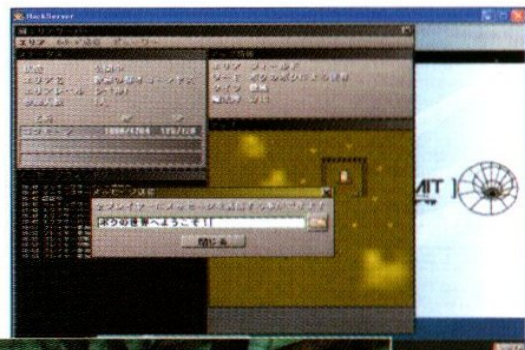
作成したエリアには、ロビーのエリアサーバーリストから、日本全国のプレイヤーが遊びにくる！ 話題を集め、人気のエリアはランキングも上がり、ますます注目のエリアに！ どんどんプレイヤーがやってくる！





プレイヤーの冒険を見ることができる！

自分のエリアでプレイしているプレイヤーをさらにパソコン側のソフトからリアルタイムにチェック。カメラの移動も可能で、見たいところから参加プレイヤーの冒険を見ることができる！ “PlayStation 2”の画面で、そのプレイヤーとのチャットも可能だ。自分のエリアの感想を聞いたり、時には迷っているプレイヤーにヒントを与えたりなど、管理者ならではのコミュニケーションも楽しい！

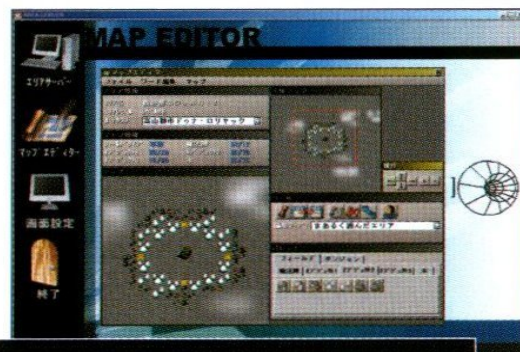






オンラインでついに実現！
フィールド＆ダンジョンを創造して、
エリアサーバーの“管理者”となれ！

レベルを上げて、全国からの注目を集める！



より多くのプレイヤーが訪れることで、キミのエリアもレベルアップ！ レベルアップすれば、それまで作れなかったバトルレベルの高いエリアも作れるようになり、ますます楽しいエリアへと成長！ ランキングも上がり、「あのエリアはおもしろいよ～」なんて評判が全国に知れ渡り、キミは話題の管理者になれるかも！？



RANKING
1位 ハック語りつつ探検 77
2位 わたしの部屋 74
3位 自称上級者 71
4位 ギルド・サーブスター 70
5位 ひとり専用 64
6位 ネタ満載・リフォーム済 61
7位 魅惑の大冒険 60
8位 エルクたんキャラ専用 44
9位 強さを装う場 41
エリアサーバー ランキング情報です。

プロテクトエリア発生！？



「.hack」シリーズでストーリーのカギとなるプロテクトエリアは、もちろん例外なくキミのエリアにも出現することがある。管理者の意志とは関係なく発生するプロテクトエリアが出現したら、そのエリアへの進入は「ウイルスコア」によるゲートハッキングが必要不可欠となる。誰かがゲートハッキングにより侵入し、最下層にいるボスキャラを倒すまで、キミのエリアは正常化されない！ はたしてキミのエリアを救う“勇者”はあらわれるか！？

※プロテクトエリアの発生は故障ではありません。演出上、ウイルスに侵食されるイメージ演出を施しておりますが、お手持ちのPCには悪影響はありません。





人気のエリアとなるために！ 訪れたプレイヤーに気配りのススメ！！

エリアサーバーとは、キミのパソコン上にあるエリアと全国のプレイヤーの“PlayStation 2”本体を接続してプレイするゲームモードだ。下のことを守って、みんなが楽しく遊べるエリア運営を目指そう！

■ 他のプレイヤーが接続中にパソコンのシステムを終了したり、スリープしたりしないように注意しよう。

■ネットワークマナーを守ろう。

エリアサーバーをプレイする前に

エリアサーバーをプレイするにはブロードバンド環境の他に、パソコンが必要です。

本ソフトのエリアサーバーをお楽しみいただくにはブロードバンドネットワーク環境の他にパソコンが必要となります。パソコンの必要なスペックは下記をご覧ください。Macintoshには対応しておりませんので、予めご了承ください。ブロードバンド環境および、インターネット接続に関しては、P22～25をご参照ください。

エリアサーバーを楽しむために必要なパソコンスペック

■OS／Windows2000 SP4 以降、またはWindows XP SP2 以降

■CPU／Celeron 1GHz 以上■メモリー／256MByte 以上

■HDD空き容量／100MByte 以上

■ディスプレイ／800×600(65536色)以上の解像度

■グラフィック／VRAM 32MByte 以上で、DirectX9.0cが動作可能なもの

■ブロードバンド接続

「エリアサーバープログラム」のインストールが必要です。

インターネットに接続し、下記URLにて専用の「エリアサーバープログラム」をダウンロードしてください。添付のPDFファイルの手順に従って、お手持ちのパソコンに「エリアサーバープログラム」のインストールを行ってください。

ダウンロードはこちらから

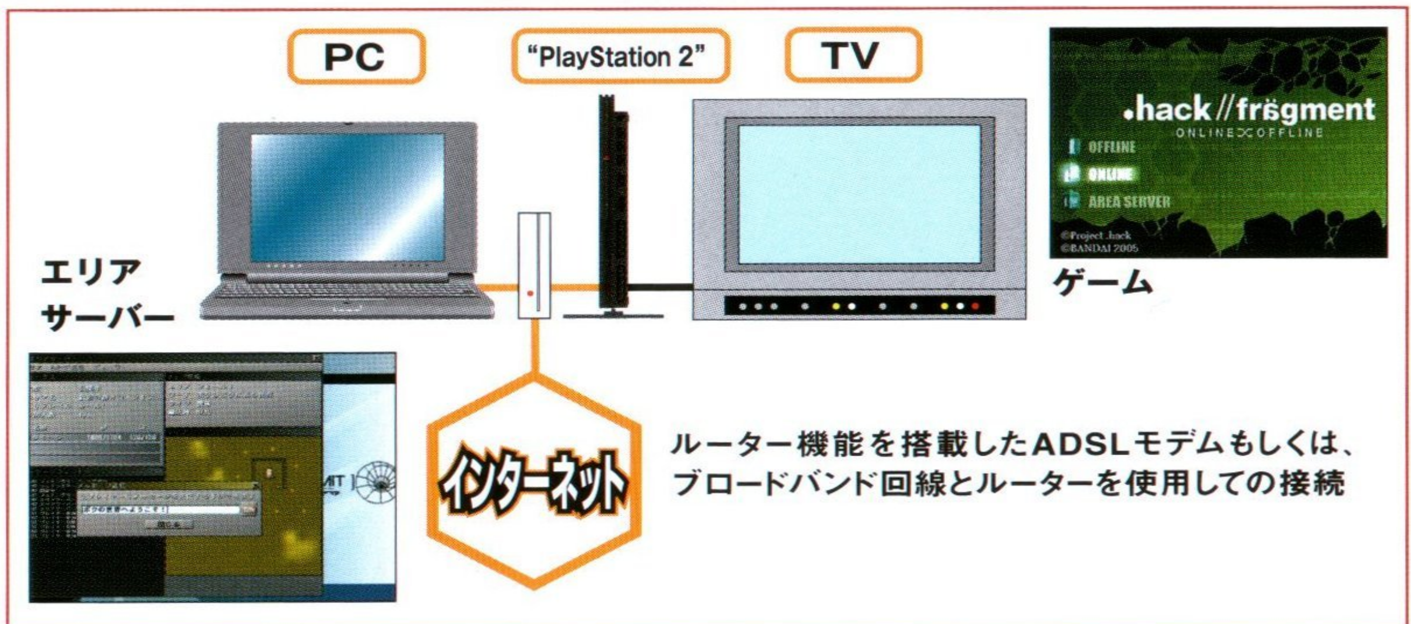
http://www.hack.channel.or.jp/hackserver

※サーバーの開設時には“PlayStation 2”とパソコンが同時にブロードバンド接続されている必要があります。

※サーバー公開時には、パソコンの電源をONにしておく必要があります。

“PlayStation 2”本体とパソコンの接続について

本ソフトでは“PlayStation 2”本体のID認証によりプレイヤーの認識を行っております。そのためエリアサーバーをプレイするには、ルーター等を介してパソコンと“PlayStation 2”本体を同時にブロードバンド接続する必要があります。下記のイラストをご参照の上、正しく回線を接続してください。

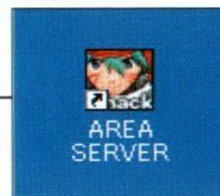


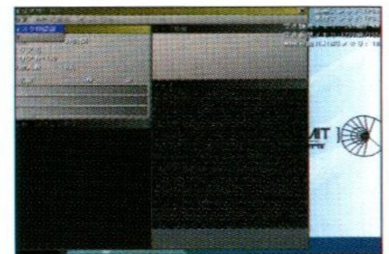
IPアドレスとポートの入力

“PlayStation 2”本体に接続したパソコンを特定するために、“PlayStation 2”本体からエリアサーバーにしたいパソコンのIPアドレスとポートを入力します。

パソコンのエリアサーバープログラムを起動

アイコンをクリックして、エリアサーバープログラムを起動し、メニューバー「エリア」のID認証を選択してください。





“PlayStation 2”本体でエリアサーバーを選択

タイトル画面から「AREA SERVER」を方向キーで選択し、◎ボタンを押してください。IPアドレスとポートの入力画面があらわれます。方向キーで入力したい場所にカーソルを合わせ、◎ボタンを押してください。方向キーの上下で数値を合わせ、◎ボタンを押すと入力できます。すべてを入力したら「OK」にカーソルを合わせ、◎ボタンを押してください。



IPアドレスとポートの確認について

■IPアドレス

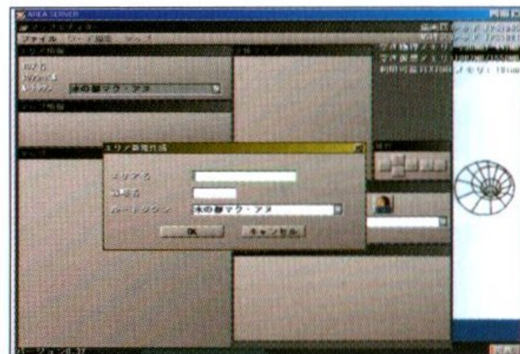
コマンドプロンプトで「ipconfig」を実行すると、パソコンのIPアドレスが表示されます。その数値を入力してください。

■ポート

「20000」のポートを使用します。パソコンのポート20000が解放されているかを確認してください。詳しくは「エリアサーバープログラム」のマニュアルP3または、公式ホームページのサポートサイトをご覧ください。《公式ホームページ》http://www.hack.channel.or.jp/fragment/

エリアサーバーを開設・運営する

エリアの作成



パソコンのエリアサーバープログラムにより、ルートタウンの設定やフィールド＆ダンジョンの編集を行うことでオリジナルのエリアを作成します。詳しくは、エリアサーバープログラムのダウンロード時に添付されていたPDFファイルをご覧ください。

作成したエリアを公開



専用のエリアサーバープログラムにより、作成したエリアをオンラインモードの「LOBBY」に公開します。詳しくは、エリアサーバープログラムのダウンロード時に添付されていたPDFファイルをご覧ください。

※同時に公開できるエリアは、1台のパソコンにつき1つになります。

※エリア公開中は、パソコンの電源をOFFにすることはできません。

※エリア公開後は、"PlayStation 2"の電源はOFFにしても問題ありません。

注　意！

パソコンはスリープさせないでください。

本プログラムの稼働中にはパソコンの自動スリープは無効となりますが、手動スリープは有効となりますのでご注意ください。

エリアの公開中にパソコンがスリープすると、そのエリアはサーバーダウンとなり回線接続が切れてしまいます。パソコンを手動スリープさせないようにしてください。

公開中のエリアをチェック



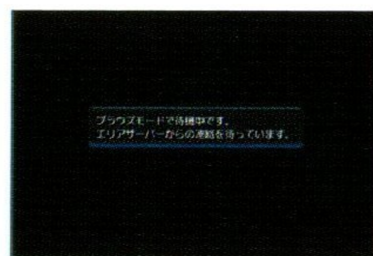
公開中のエリアにプレイヤーが参加すると、「ブラウズ」ができるようになります。また他のプレイヤーがエリアに参加している時は、リアルタイムにメッセージを送ることが出来ます。

ブラウズ（のぞき見）について

ブラウズとは、公開しているフィールドやダンジョンを冒険している他のプレイヤーの視点から"PlayStation 2"本体による実際のゲーム中に、どのように見えているかを"PlayStation 2"の画面で確認する機能です。

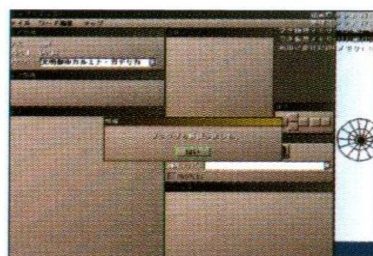
"PlayStation 2"本体側の操作

本ソフトを起動し、タイトル画面から「AREA SERVER」を選びます。「接続開始」を選び、IPアドレスとポートの設定を入力した後、OKを選択します。すると、画面に「ブラウズモードで待機中です。エリアサーバーからの連絡を待っています。」と表示されます。



パソコン側の操作

次に、エリアサーバーのPCモニター上に「ブラウザと接続しました。[はい]」と表示されます。ここで「はい」をクリックします。公開中のエリアにプレイヤーがいると、エリアサーバーメニューの「ビューワー」が選択可能となりますので、選択します。すると、"PlayStation 2"の画面で参加中のプレイヤーをブラウズする（見る）ことができるようになります。公開中のエリアにプレイヤーが誰もいない場合は、待機中のままとなります。



※編集中のフィールドやダンジョンを"PlayStation 2"本体で確認することもできます。詳しくはエリアサーバープログラムと一緒にダウンロードできるPDFファイルをご覧下さい。

エリアの成長

より多くのプレイヤーが訪れることで、エリアはレベルアップします。それまで設置できなかったアイテムやモンスターの設置ができるようになり、より楽しいエリアへと成長します。人気が集まるエリア運営を目指してください。



プロテクトエリアについて

「.hack」シリーズでストーリーのカギとなるプロテクトエリアが、イベントとして発生する場合があります。プロテクトエリアが出現したら、そのエリアへの進入は「ウイルスコア」によるゲートハッキングが必要不可欠となり、自分または、誰か他のプレイヤーがゲートハッキングにより侵入し、最下層にいるボスキャラを倒すまで、エリアは正常化されません。

※プロテクトエリアの発生は故障ではありません。演出上、ウイルスに侵食されるイメージ演出を施しておりますが、お手持ちのPCには悪影響はありません。



NETWORK MANNER ネットワークマナー

■他のプレイヤーを傷つけるような行動をしてはいけません。
画面の向こう側にいるプレイヤーの気持ちを考えましょう。
ゲームの中では、「挨拶やお礼」は現実世界以上に大切になります。

■住所や電話番号、メールアドレスなどの個人的な情報は、絶対に言ったり、書いたりしてはいけません。悪意をもったプレイヤーに、情報を悪用される恐れがあります。

■他プレイヤーの個人的な情報をゲーム中で知った場合には、他の人に教えるようなことはやめましょう。

■他のプレイヤーと一緒に冒険中に、やむをえずゲームを中断する場合には、一言、声をかけてから、終了しましょう。

■公序良俗に反する行動や、特定個人の悪口を言ったり批難したりしない。

■BBSやCHATなど、他のプレイヤーが言ったり、書いたりしたゲームに関係ない情報は、絶対に参考にしないでください。
悪意あるプレイヤーによる、悪意ある情報の可能性があります。

■他のプレイヤーのフリをしたり、なりすましたりするのはトラブルの原因となるのでやめましょう。

■ゲームで知り合った相手と、簡単に会わないようにしましょう。
現実世界での相手は、悪意ある人かもしれません。

＜エリアサーバーを立てた場合には＞

■他のプレイヤーが、自分のサーバーで冒険しているときは、絶対にパソコンをリセットしたり、ソフトを終了したりしないでください。

注意！

上記のような、他のプレイヤーが迷惑するような行動を、繰り替えし行ったとみなされた場合、サービス利用規約に基づき、該当するプレイヤーのサービス利用資格を取り消される場合がありますのでご注意ください。

オンラインモード・エリアサーバーQ&A

Q. オンラインモードって？

A. インターネット回線を使用して、全国の「.hack//fragment」ユーザーとリアルタイムでコミュニケーションや冒険を楽しむことができます。

Q. どうすればオンラインモードでプレイできるの？

A. オンラインモードはインターネットへの接続が必要となります。この解説書のP22～25をご覧ください。またネットワークゲーム初心者の方でも安心してプレイしていただくために「.hack//fragment」公式サイトではサポートを開設しました。下記URLまでアクセスしてください。URL:http://www.hack.channel.or.jp/fragment

Q. “PlayStation 2”本体以外に必要な機材は？

A. この解説書のP22～25をご覧ください。

Q. 月々のゲーム使用料はかかるの？

A. 本ソフトに課金システムありません。無料でプレイできます。お使いのプロバイダーサービス料は別途かかります。

Q. インターネット環境はあるけど、ブロードバンドネットワーク回線かわからない

A. ブロードバンドネットワーク回線とは常時接続が可能な高速インターネットサービスです。本ソフトではADSL回線や光ファイバー(FTTH)回線を推奨しています。詳しくは、お使いのプロバイダーへお問い合わせください。

Q. ISDNやダイアルアップ接続で遊べるの？

A. 残念ながら対応しておりません。

Q. 持っている“PlayStation 2”本体がオンラインに対応しているかわからない

A. この解説書のP23「“PlayStation 2”本体／型番一覧」か「.hack//fragment」公式ホームページのサポートサイト(P49)をご覧ください。

Q. 回線接続したのにオンラインモードに接続できない

A. お使いのネットワーク環境が正常に動作しているか、ケーブル類はしっかり接続できているか、ネットワーク環境設定が正しく入力されているか(入力した項目にまちがいがないか)、再度チェックしてください。

Q. エリアサーバーで遊ぶには、どうすればいいの？

A. エリアサーバーをお楽しみいただくには、オンラインモードで使用する環境の他にパソコンが必要となります。詳しくはこの解説書のP42～43をご覧ください。

Q. エリアサーバー公開中はパソコンの電源はONのままにするのですか？

A. エリア公開中は、パソコンの電源をOFFにすることはできません。エリア公開後は、"PlayStation 2"の電源はOFFにしても問題ありません。

Q. "PlayStation 2"またはパソコンのどちらかしかブロードバンド接続できないのですが？

A. エリアサーバーを開設するためには、ルーター等を使用して"PlayStation 2"、パソコンを同時に接続する必要があります。詳しくは下記の公式ホームページのサポートサイトをご覧下さい。

Q. エリアサーバープログラムの使い方がわからない

A. エリアサーバープログラムをダウンロードした際に添付されていたPDFファイルをご覧ください。

Q. IPアドレスって？

A. コンピュータ1台1台に割り振られたネットワーク上の認識番号です。コマンドプロンプト「ipconfig」を実行すると、あなたのパソコンのIPアドレスが表示されます。
詳しくは下記の公式ホームページのサポートサイトをご覧下さい。

Q. ポートって？

A. IPアドレスの後に設けられたサブ（補助）アドレスです。エリアサーバープログラムでは「20000」を使用します。詳しくは下記の公式ホームページのサポートサイトをご覧下さい。

Q. IPアドレスとポートを入力しても、エリアサーバーに接続できない

A. 下記をチェックしてください。
(1) IPアドレスは正しく入力されていますか？
(2) 使用するポート「20000」が解放されていますか？
・Windows ファイアウォールの確認をしてください（Windows XP SP2ご使用の方のみ）
・ウィルス対策ソフトの確認をしてください。
・ルーター（またはケーブルモデム）を確認をしてください。
詳しくは下記の公式ホームページのサポートサイトをご覧下さい。

Q. 20000以外のポートで使用できる？

A. 20000～20100の範囲で変更が可能です。変更の際は、インストールしたエリアサーバープログラムのフォルダの中にある「Area Server profile.ini」というファイルの「PORT」というキー値を変更してください。詳しくは下記の公式ホームページのサポートサイトをご覧下さい。

「.hack//fragment」公式サポートサイト

「.hack//fragment」公式サイトのサポートサイトでより詳しい説明がご覧いただけます。あわせてお読みください。

http://www.hack.channel.or.jp/fragment

オンラインサービス利用規約～必ずお読みください～

第1章　総則

第1条（適用範囲）
株式会社バンダイ（以下「当社」といいます）は、オンライン対応ゲームソフトウェア「ドットハックフラグメント」（以下「本ソフト」といいます）を、インターネットを通じて第7条所定の会員（以下「会員」といいます）に利用させるサービス（以下「本サービス」といいます）を実施するため、以下の通り利用規約（以下「利用規約」といいます）を定めるものとし、会員は利用規約の定めに従って、本ソフト及び本サービスを利用するものとします。

第2条（通知）
1.当社が会員に対し通知する必要があるときは、本ソフトウェアに関するWebサイト（URLは別途当社が指定するものとし、以下「本サイト」といいます）、または本サービスにおいて会員に提供されるニュース、BBS（掲示板）もしくはメールにより通知（以下「通知」といいます）するものとします。
2.通知の効力は、本サイトまたは本サービスにおけるニュース、BBSもしくはメールにおいて表示されたとき（会員に対して表示されうる状態になったときを含みます。）に生じます。

第3条（利用規約の範囲・変更）
1.会員の皆様に本ソフトまたは本サービスをご利用頂く前提として別途当社が定める各種規約（「オンラインサービス利用上の注意事項」、「プレイヤー名、ギルド名、エリアサーバー名、ギルドマークに関する注意事項」及び「フラグメント掲示板、チャット、プレイ中の会話機能に関する利用規約」を含みます）は、利用規約と一体として一つの規約を構成するものとします。
2.当社は、会員の承諾を得ることなく、利用規約を変更することができるものとします。
3.利用規約の変更は、本サイト上に変更された利用規約が表示されたときに、その効力を生じます。

第4条（未成年者）
会員が未成年であるときは、保護者の監督の下、本サービスを利用するものとします。

第5条（地域）
本サービスは日本国内においてのみ利用することができるものとします。

第6条（同意）
会員は、本サービスの利用開始にあたり、利用規約を読んでその内容を了解した上で、全ての条項につき異議なく同意したものとみなします。

第2章　会員

第7条（会員）
1.本サービスを利用する者を会員といいます。
2.当社は会員に対して適宜固有番号（以下「ID」といいます）を発行するものとします。

第8条（利用資格）
1.本ソフトおよび本サービスは、会員本人に限り利用することができます。
2.会員は、本ソフトおよび本サービスの利用資格を、第三者に譲渡しまたは貸与することができません。

第9条（設備等）
1.会員は、本ソフトおよび本サービスの利用に必要な通信機器、その他これらに付随して必要な機材の全てを、自己の費用で準備するものとします。
2.会員は、本ソフトおよび本サービスの利用に必要な通信サービス会社と契約し、自己の費用で本サービスに接続するものとします。

第10条（IDの管理）
1.ID（当社が付与するIDのほか、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントが提供する認証情報その他第三者が提供する認証情報を含みます。）を「個人認証情報」といい、個人認証情報を用いて本サービスの利用資格を確認することを「個人認証」といいます。
2.会員は、個人認証情報の管理および使用について一切の責任を負うものとします。
3.会員は、個人認識情報を第三者に使用させないものとします。
4.個人認証に基づき本サービスが利用された場合、その利用行為は全て会員自身によるものとみなします。
5.当社は、第三者による個人認識情報の使用により会員が被った損害等について、当社の責めに帰すべき事由による場合を除いて、一切その責任を負うものではありません。

第11条（禁止行為）
1.会員は、本ソフト及び本サービスの利用にあたり、以下の各号に該当する行為をしてはならないものとします。なお、各号の行為に該当するか否かは、当社が独自の判断で行うものとします。
（1）本ソフトをリバースエンジニアリングにより解析を行うこと
（2）本ソフトを複製して第三者に譲渡すること
（3）本サービスに係る情報を改ざんすること
（4）わいせつ情報その他有害な情報を送信し又は書き込むこと
（5）選挙の事前運動、選挙運動又はこれに類する活動を行うこと
（6）宗教活動又は宗教団体へ勧誘すること
（7）営利を目的とする行為を行うこと
（8）本サービスの利用または提供を妨げること
（9）当社または第三者の著作権その他の知的財産権を侵害すること
（10）当社または第三者の名誉、プライバシー、財産等を侵害すること
（11）法令または公序良俗に反する行為を行うこと
（12）その他当社が本ソフトまたは本サービスの利用目的に照らして不適当と判断した行為を行うこと

2.当社は、会員が前項各号のいずれかに該当する行為を行い、又は該当する行為を行うおそれがあると当社が判断したときは、以下のいずれかの行為を会員に対し要求することができます。
(1)禁止行為に該当する情報を変更し、又は削除すること
(2)禁止行為に該当する行為を中止すること
(3)禁止行為に該当する行為と同様の行為を繰り返さないこと

第12条(紛争処理)
会員が本サービスの利用に関連して、他の会員または会員以外の第三者との間で紛争を生じたときは、会員自らの費用と責任で当該紛争を解決処理するものとし、当社は当該紛争に一切関知いたしません。

第3章　利用料

第13条(利用料)
1.本サービスの利用料は、無料とします。
2.本ソフトおよび本サービスの利用に必要な通信料は、自己の費用で本サービスに接続するものとします。

第4章　運営

第14条(無保証、免責)
1.当社は、本サービスおよび本サービスの利用に関し提供する情報について、その完全性、正確性、有用性等を一切保証するものではありません。
2.当社は、会員が本サービスを利用できるよう、善良なる管理者の注意をもって、本規約の定めるところに従い、本サービスを運営する責任を負うものとし、かつ当社の責任はこれに限られるものとします。
3.会員は、当社に故意または重過失がない限り、本サービスを利用する上で生じた障害(インターネットプロバイダの回線不具合やハードウェアの故障、データの喪失やサービスの中断に至るその他のできごと)から発生する損害に対する責任を当社が一切負わないことを理解し、認めるものとします。
4.会員は、会員が開設する「エリアサーバー」を利用する際に発生したデータの喪失その他のトラブルについて、当該会員に対して一切の責任を追及しないものとします。ただし、当該会員が故意によりデータの喪失等のトラブルを発生させた場合はこの限りでないものとします。

第15条(データの削除)
1.当社は、以下の各号のいずれかに該当する場合には、会員の承諾を得ることなく、当該会員が本サービスの利用のため登録したデータ等(以下「データ」といいます)を削除することができるものとします。
(1)データを掲載する期間またはデータの量が当社の定める基準を超過したとき
(2)データが第11条第1項に定める禁止行為に該当したとき
(3)その他本サービスの運営又は保守管理のため、会員による本サービス利用の制限やデータの削除が必要なとき

2.会員は、前項に基づき会員による本サービスの利用を制限したり、当社がデータを削除したことに対し、いかなるクレーム、異議申し立て等も行うことができません。

第16条(サービスの一時停止)
1. 当社は、本サービスのシステム等を定期的に点検、整備するため、会員に対し事前通知をして、本サービスの全部または一部を一時停止することができます。
2. 当社は、以下の各号のいずれかに該当する事由が生じたときは、会員に対し事前通知することなく、本サービスの全部または一部を一時停止することができます。
(1)地震、火災、停電、労働争議等により、本サービスの提供が不可能又は困難となったとき
(2)本サービスのシステム等を緊急に点検、整備する事態が生じたとき
(3)その他本サービスの運用上、本サービスを一時停止する必要が生じたとき
3.前二項に基づき、当社が本サービスを一時停止したことにより、会員に損害等が生じた場合でも、当社は会員に対し一切の責任を負うものではありません。

第17条(サービスの変更)
1.当社は、会員の承諾を得ることなく、本サービスの内容を変更することができます。
2.会員は、前項に基づき当社が本サービスの内容を変更したことに対し、いかなるクレーム、異議申し立て等も行うことができません。

第18条(サービスの廃止)
1.当社は、会員に対し、本サービスを2006年11月末日まで提供することを予定しています。ただし、合理的な理由が発生した場合にはやむをえず本サービスの提供期間を変更する場合がございます。
2.会員は、前項に基づき当社が本サービスを廃止したことに対し、いかなるクレーム、異議申し立て等も行うことができません。

第19条(特定会員に対する本サービス利用停止)
1.当社は、以下のいずれかに該当する事由が会員に生じたときは、何ら催告することなく、その会員の本サービス利用の全部または一部を停止することができます。
(1)第11条第1項に定める禁止行為を行ったとき、または同条第2項に定める当社の要求に応じないとき

(2)前号の他利用規約に違反する行為を行ったとき
(3)当社が会員として不適格と判断したとき
2.前項各号のいずれかの事由に該当する会員が複数のIDを保有していた場合、当社はその会員の保有する全てのIDの使用を停止することができます。
3.会員は、前二項に基づき当社がIDの使用を停止したことに対し、いかなるクレーム、異議申し立ても行うことができません。
4.会員がIDの使用停止処分を受けたときは、期限の利益を当然に喪失するものとし、会員は残債務全額を一括して当社に対し支払うものとします。

第5章　著作権

第20条(著作権)
当社が会員に提供する情報に関する著作権その他一切の権利は、全て当社に帰属します。

第6章　個人情報

第21条(個人情報)
1.当社は、会員の個人情報を、以下の範囲で利用することができます。
(1)本サービスを提供するため
(2)当社の実施するその他のサービスを提供するため
(3)当社のグループ会社または関連会社から商品、サービス等の案内を提供するため
(4)その他会員から同意を得た目的で利用するため
(同意を得るために連絡するときも含みます)
2.会員は、別途当社が定める様式に基づき当社に申し出ることにより、前項第3号および第4号の情報提供を中止させ、または再開させることができるものとします。
3.当社は、会員の個人情報を機密として保持するものとし、以下のいずれかに該当する場合を除き、第三者に開示しないものとします。
(1) 本条第1項の利用のために必要なとき
(2) 会員から同意を得たとき
(3) 法令等により開示が求められたとき
(4) 個人識別ができない状態で開示するとき

第7章　その他

第22条(合意管轄)
会員は、本サービスの利用に関して当社と訴訟による解決の必要性が生じたときは、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とすることに同意します。

第23条(準拠法)
この利用規約に関する準拠法は、日本法とします。

第24条(先行プレイヤー)
1.試用のため、本ソフトおよび本サービスを無料で利用するユーザーを「先行プレイヤー」といいます。
2.利用規約は、先行プレイヤーに対しても全て適用されるものとし、先行プレイヤーは利用規約の定めに従って、本サービスを利用するものとします。
3.先行プレイヤーは、本サービスのうち特定のサービスを受けられない場合があることを、あらかじめ了承するものとします。
4.先行プレイヤーは、本ソフトのホームページに明記された応募資格に必要な環境を保持しているものとします。環境を保持していな場合には、先行サービスの一部または、全ての利用を停止することがあります。

附　則
この利用規約は2005年9月20日から施行されます。

●ドットハックフラグメントオンラインサービス利用上の注意事項

みなさんが快適にドットハックフラグメント（本文では「フラグメント」といいます）のオンラインモードをプレイするための注意事項です。よく読んだ上で遵守してください。もし、注意事項を守らない場合、サービス利用の停止を行うことがございますのでご注意ください。その場合の返金はいたしません。

・フラグメントマッチングサーバー及び、当社公式サイトへの不正アクセス等、運営に支障を与える行為はしない。
・他プレイヤーが設立したエリアサーバーへの不正アクセス等を行わない。
・誹謗中傷、卑猥な発言、ハラスメントにあたる発言など、他のユーザーを不愉快にする言動を取らない。
・特定の個人や法人をイメージさせるプレイヤー名、サーバー名、ギルド名やマークを故意に作成してはならない。
・当社のスタッフや関連組織のスタッフを装う行為をしない。
・営利目的での営業活動及び、広告をしない。
・選挙運動または、これに類似する行為や公職選挙法に抵触する行為をしない。
・わいせつ、または児童虐待その他若年層にとって不適当な内容、もしくは露骨な性描写の内容の文章などを送信または掲載する行為をしない。
・犯罪行為を目的としたり、誘発したりする行為をしない。
・ゲーム中のバグをわざと利用して、有利になるような行為をしない。
・フラグメントのクライアントデータ、サーバーデータ、サーバープログラム、エリアサーバー、公式サイトなどを勝手に修正しない。また、チートツールを使った不正行為をしない。
・第三者及び当社の著作権、商標権、その他の権利を侵害する行為をしない。

その他、法令に違反し、公序良俗に反する行為をしない。

●プレイヤー名、ギルド名、エリアサーバー名、ギルドマークに関する注意事項

フラグメントは皆様に楽しくプレイしていただくために、各種名称の設定ができるシステムになっております。ご自由に設定いただける名称ですが、下記のような名称は使用しないよう注意してください。注意を守っていただけない場合は、名称のリセットその他規約違反に基づく措置を講じる場合がございます。

・第三者又は当社の著作権、商標権、その他権利を誹謗・中傷する名称やマーク
・公序良俗に反する表現の名称やマーク
・卑猥・虐待等を表現する名称やマーク
・特定の個人や法人等第三者の名称（キャラクターの名称を含む。）やマークに似せた名称やマーク
・当社のスタッフや関連組織のスタッフが所持している名称やマークに似せた名称やマーク

※上記以外にも、その他フラグメント事務局が不適当と判断した名称やマークが用いられている場合についても、同様の措置を講じます。

●フラグメント掲示板、チャット、プレイ中の会話機能に関する利用規約

マッチングサーバー内に設置してある掲示板やチャット、プレイ中の会話（本文では「ゲーム内会話全般」と言う）を利用する前に必ずお読みください。フラグメントを利用する者（以下「ユーザー」と言う）は、「ゲーム内会話全般」を利用することによって、この規約に同意したものとみなされます。

1.「ゲーム会話全般」は、「フラグメント」に関する情報交換を目的に機能、運営されています。
2.ユーザーの利用において、下記禁止項目に該当する内容については禁止いたします。当社独自の基準により、下記禁止項目に該当すると判断した場合は、何ら通知連絡をすることなくメッセージ等の一部又は全部を削除（該当個所に限りません）、利用お断りするなどの処置を行う場合があります。
3.掲載内容の無断転載、転用は禁止いたします。また、掲載内容は全て公開情報として扱われますので、秘密情報・個人情報の掲載は謹んでください。
4.当社は、当社の故意または重過失がない限り、ご利用時に生じたいかなる損害に対しても一切の責任は負いません。
5.当社はユーザーに事前に連絡することなく本規約を改訂する場合があります。

改定後は直ちに改定規約が適用されます。

■禁止項目

・「フラグメント」に全く関係のない話題や表現。
・他のユーザー・当社その他第三者の著作権またはその他の知的財産権を侵害する話題や表現。
・「フラグメント」、他のユーザー、当社その他第三者に対する誹謗・中傷・罵倒・わいせつ・プライバシー侵害・秘密情報の開示その他公序良俗に反する話題や表現。
・第三者または自己の電話番号、住所などの個人情報の開示
・選挙活動・宗教活動または、これに類する話題や表現。
・他の利用者・第三者・当社など、その他あらゆる人物や組織を装う行為。
・日本の法律・命令・規則等に違反し、または違反のおそれのある話題や表現。
・その他当社の独自の判断でこの「フラグメント」の趣旨に照らして不適当と判断した話題や表現。
・上記内容を含むホームページ等の紹介。

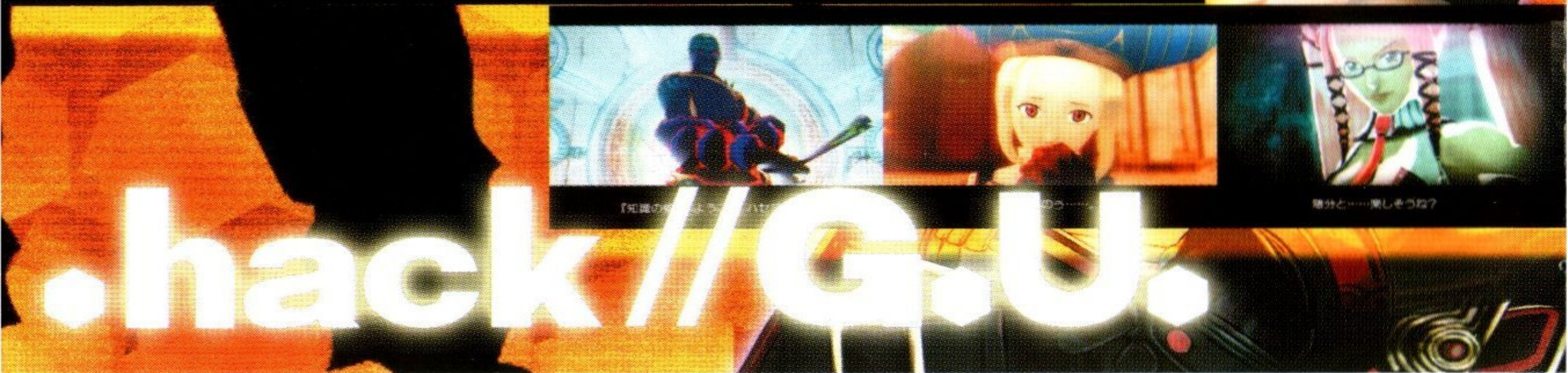
■お断り

・システムのトラブル等によりメッセージ等の掲載内容が消滅してしまう場合あります。ご容赦ください。
・運営上の都合により通知連絡なく「フラグメント」の内容を変更し、またはサービスを中断もしくは終了することがあります。

公式ホームページ

www.dothack.com





.hack//G.U.

.hack//fragment ONLINE×OFFLINE についてのご質問は…

公式ホームページ内のサポートサイトをご覧下さい。

《公式ホームページ》 http://www.hack.channel.or.jp/fragment/

バンダイの最新ソフト情報が満載のHP!

http://www.bandaigames.channel.or.jp

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、TEL:03-3847-5090
[電話受付時間／月～金曜日(祝日を除く)10時～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようにしてください。
- 受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

お買い上げのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。
住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

〈バンダイお客様相談センター〉TEL:03-3847-6666
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081

- 電話受付時間／月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

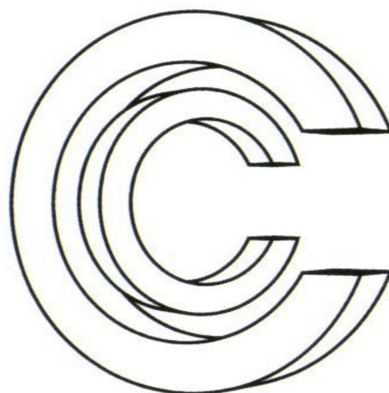
本製品は、コンピュータエンタテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マークを表示していますので、ご購入時の際ご活用ください。
年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。ただし、表示された年齢により購入を規定するものではありません。なおレーティング制度の詳細については、CEROのホームページをご覧ください。
http://www.cero.gr.jp/ (e-mail) info@cero.gr.jp

本製品の通信機能にはNetBSD Foundation, Inc.およびその協力者によって開発されたソフトウェアが使用されています。詳細についてはディスク内のLIBEENET.TXT をご覧下さい。

本製品は"DNAS"(Dynamic Network Authentication System)という著作権およびセキュリティの保護を可能にする株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント独自の認証システムを使用しています。
このシステムの無効化装置若しくはプログラムを譲渡し、引渡し、展示し、輸出し、輸入し、または送信することは、法律により禁止されています。また同社の商標です。

本製品はRSA Security Inc.のRSA® BSAFE™ SSL-C およびCrypto-C ソフトウェアを搭載しております。
RSAはRSA Security Inc.の登録商標です。BSAFEはRSA Security Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。





発売元
株式会社バンダイ
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081

SLPS 25527